

Regulamin sędziowania na imprezach kajakarstwa dla wszystkich

Rozdz. 1. Zasady ogólne

1.1. Prowadzenie konkurencji podczas imprezy zgodnie z zapowiedzią i przepisami niniejszego regulaminu należy do Komisji Sędziowskiej złożonej z uprawnionych sędziów turystyki i rekreacji, legitymujących się aktualną licencją.

1.2. Kategorie sędziów, wymagane kwalifikacje oraz tryb i warunki podwyższania klas sędziowskich regulują odrębne przepisy:

- „Regulamin sędziów kajakowych oraz tryb i warunki nadawania klas sędziowskich”,
- „Regulamin w sprawie licencji sędziów PZKaj”.

1.3. Każdy sędzia powinien wykonywać swoje obowiązki jak najdokładniej i sprawnie, w pełnym poczuciu odpowiedzialności za pełnioną funkcję.

1.4. Na czele Komisji Sędziowskiej imprezy stoi Sędzia Główny, w przypadku imprez centralnych zatwierdzany przez Kolegium Sędziów PZKaj.

1.5. Na imprezach centralnych zaleca się powoływanie Jury stanowiącego organ odwoławczy od decyzji Sędziego Głównego, które ma prawo przyjmować i rozpatrywać protesty uczestników. W skład Jury powinny wchodzić osoby cieszące się najwyższym zaufaniem, mające duże doświadczenie i wysokie uprawnienia sędziowskie. Decyzje Jury są ostateczne i nie podlegają odwołaniu.

1.6. Szczegółowe obowiązki Komisji Sędziowskiej i Sędziego Głównego dotyczące przygotowania i przeprowadzania konkurencji podczas imprezy opisane są w dokumentach:

- „Zasady organizacji kajakowych imprez turystycznych i rekreacyjnych PZKaj”,
- „Zasady współzawodnictwa na imprezach rekreacyjnych i turystycznych PZKaj”.

Rozdz. 2. Sędzia Główny

2.1. Sędzia Główny kieruje powołaną w porozumieniu z Komandorem Komisją Sędziowską, odpowiada za sprawne jej działanie, nadzoruje przeprowadzanie konkurencji na imprezie i zatwierdza ich wyniki. Działania te muszą być zgodne z regulaminem imprezy i duchem „fair play”.

2.2. Sędzia Główny musi mieć uprawnienia stopnia odpowiedniego do rangi imprezy. Na imprezie ogólnopolskiej lub międzynarodowej, zawartej w Informatorze kajakarza PZKaj, Sędzią Głównym można być co najwyżej dwa razy w ciągu roku.

2.3. Sędzia Główny ma obowiązek:

- współpracować przy tworzeniu regulaminu imprezy,
- kontrolować liczbę uczestników spływu,
- dbać o zapewnienie uczestnikom bieżącej informacji nt. programu rywalizacji podczas imprezy,
- ustalić obsługę stanowisk sędziowskich i zakres obowiązków poszczególnych sędziów,
- omówić z Komisją Sędziowską regulamin imprezy i sposób przeprowadzania konkurencji,
- ustalić obowiązującą dokumentację sędziowską,
- opracować i ogłosić wyniki imprezy,

- przyjmować i rozpatrywać protesty dotyczące wyników lub współpracować w tym zakresie z Jury,
- przesłać sprawozdanie z imprezy do Kolegium Sędziów PZKaj.

2.4. Sędzia Główny koordynuje i nadzoruje pracę wszystkich sędziów, a w szczególności:

- decyduje o interpretacji przepisów oraz podejmuje decyzje w sprawach wynikłych w trakcie imprezy nieobjętych regulaminem,
- decyduje o dyskwalifikacji zawodników,
- w przypadku nieprzewidzianych okoliczności, mając na względzie bezpieczeństwo uczestników, może zmienić lub przesunąć terminy poszczególnych konkurencji, a nawet przerwać je lub odwołać.

2.5. Kompetencji Sędziego Głównego nie podlega ocena decyzji:

- startera – w sprawie falstartów,
- celowniczego – w sprawie kolejności osad na mecie.

2.6. Sędzia Główny przeprowadza odprawę z kierownikami drużyn i Komisją Sędziowską, podczas której omawia zasadnicze sprawy związane z przeprowadzeniem konkurencji podczas imprezy.

2.7. Sędzia Główny podczas otwarcia imprezy podaje sklasyfikowane w wyniku weryfikacji kategorie i czas spływowy obowiązujący na imprezie.

Rozdz. 3. Sędziowanie konkurencji

Liczba członków Komisji Sędziowskiej zależy od rodzaju i liczby zaplanowanych podczas imprezy konkurencji. W razie potrzeby stanowiska mogą być łączone.

W celu ułatwienia pracy Komisji Sędziowskiej wszyscy uczestnicy podczas weryfikacji otrzymują numery startowe przypisane osadom w danej kategorii, które zakładają na siebie podczas każdej konkurencji na wodzie (w osadzie 2-osobowej numer startowy zakłada pierwsza osoba w kajaku).

Przykładowe konkurencje organizowane na imprezach sportu powszechnego:

- konkurencje podstawowe: wyścig, zjazd, maraton/cross, slalom, odcinek limitowany czasem (OLC),
- konkurencje dodatkowe kajakowe: sztafety kajakowe, odcinek regularnego przepływu (ORP), wyścig australijski, imprezy na orientację (INO) rozgrywane na wodzie itp.,
- konkurencje „niekajakowe”: zawody pływackie, turnieje sportowe, zawody strzeleckie, imprezy na orientację (INO) na lądzie, przeciąganie liny itp.

3.1. Wyścig, zjazd, maraton/cross

3.1.1. Linia startu (optymalnie 2 osoby)

• Starter główny

Decyduje o sprawach dotyczących startu i jest jedyną osobą decydującą o falstarcie. Jego decyzje w tym zakresie są ostateczne.

Zaleca się, aby w przypadku ewidentnego falstartu nakładać kary czasowe na zawodników, którzy popełnili falstart (od 15 s do 60 s w przypadku krótszego dystansu – do 5 km, do 5 min w przypadku maratonów).

Przygotowując start:

- wyczytuje osady zgłoszone do wyścigu (w danej kategorii lub wszystkie), prosząc osady o podniesienie wiosła i odnotowuje ich obecność przed linią startu,
- prosi osady o podpłynięcie do linii startu,
- przeprowadza procedurę startową.

● **Starter**

- Odnotowuje numery osad zgłaszających się na start.
- Odnotowuje kategorie osad zgłaszających się na start (jeśli start wspólny dla wszystkich).
- Odnotowuje wszelkie nieprawidłowości, np. brak numeru startowego, kamizelki itp.
- Odnotowuje faktyczny czas startu.
- Odnotowuje wszystkie uwagi startera głównego.
- Przekazuje na linię mety informacje o liczbie osad, które wystartowały w konkurencji.

3.1.2. Linia mety (optymalnie 3 osoby)

● **Celowniczy**

- Decyduje o kolejności, w jakiej zawodnicy minęli linię mety, a jego decyzja w tym zakresie jest ostateczna.
- Podaje numer osady i sygnalizuje dźwiękiem (gwizdek, komenda: hop itp.) fakt minięcia linii mety (gdy dziób kajaka przetnie linię) – dla mierzącego czas i zawodnika.
- Celowniczy może jednocześnie pełnić funkcję mierzącego czas.

● **Mierzący czas**

Odpowiada za pomiar czasu, używając stopera lub innych urządzeń pomiarowych. Zaleca się, aby czas był mierzony przez dwa niezależne przyrządy pomiarowe. Jeśli dwa urządzenia pokazują różny czas, za poprawny przyjmuje się czas dłuższy. Aparatura pomiarowa powinna być uruchomiona w momencie, kiedy sędzia linii mety otrzyma sygnał ze startu (radiotelefon, komórka itp.).

● **Skryba**

Wypełnia protokół konkurencji, czyli:

- odnotowuje numery osad mijających linię mety,
- odnotowuje czas przepłynięcia,
- odnotowuje kategorie osad,
- odnotowuje wszelkie nieprawidłowości, np. brak numeru startowego, kamizelki itp.

Skryba może jednocześnie pełnić funkcję mierzącego czas.

3.1.3. Nawroty, przenoski w maratonie/crossie

Sędziowie na tych stanowiskach odnotowują:

- kolejność osad mijających nawrót/pojawiających się na początku i końcu przenoski,
- kategorie osad,
- wszelkie nieprawidłowości, np. fakt nieominięcia boi nawrotowej, kolizję z inną osadą, brak numeru startowego, kamizelki itp.

3.1.4. W przypadkach nieopisanych w tym dokumencie stosuje się odpowiednie regulaminy PZKaj:

- Regulamin Wyścigów Kajakarstwa Klasycznego,
- Regulamin Maratonu Kajakowego,
- Regulamin Zjazdu Kajakowego.

3.2. Slalom

3.2.1. Linia startu (optymalnie 2 osoby)

• Starter

- Ogłasza numer osady startującej w slalomie, przekazując tę informację pozostałym sędziom konkurencji.
- Prosi osadę o podpłynięcie do linii startu.
- Przeprowadza procedurę startową, sygnalizując start pozostałym sędziom konkurencji, a szczególnie sędziemu mierzącemu czas na mecie (machnięcie chorągiewką, radiotelefon, komórka itp.).

3.2.2. Bramki

• Sędziowie bramkowi

Do ich obowiązków należy ocena przepłynięcia bramek. Zaleca się, aby jeden sędzia oceniał najwyżej dwie bramki.

- Sygnalizują poprawność lub błąd w pokonywaniu bramki (chorągiewka, lizak, tabliczka itp.).
- Sygnalizują fakt niezaliczenia bramki (chorągiewka, lizak, tabliczka itp.).
- Odnotowują ocenę pokonania bramki w protokołach bramkowych.

3.2.3. Linia mety (optymalnie 2 osoby)

• Celowniczy

- Sygnalizuje dźwiękiem (gwizdek, komenda: hop itp.) fakt minięcia linii mety (gdy dziób kajaka przetnie linię) – dla mierzącego czas i zawodnika.
- Celowniczy może jednocześnie pełnić funkcję mierzącego czas.

• Mierzący czas

- Odpowiada za pomiar czasu, używając stopera lub innych urządzeń pomiarowych. Zaleca się, aby czas był mierzony przez dwa niezależne przyrządy pomiarowe. Jeśli dwa urządzenia pokazują różny czas, za poprawny przyjmuje się czas dłuższy.
- Uruchamia stoper na sygnał sędziego startera (machnięcie chorągiewką, radiotelefon, komórka itp.).
- Jeżeli w regulaminie imprezy podany jest limit czasu na pokonanie trasy slalomu, sygnalizuje zawodnikowi, że przekroczył limit czasu i powinien opuścić trasę.

• Skryba

Wypełnia protokół konkurencji, czyli:

- odnotowuje czas przepłynięcia trasy w protokole slalomu,
 - odnotowuje kategorię osady,
 - odnotowuje wszelkie nieprawidłowości, np. brak numeru startowego, kamizelki itp.
- Skryba może jednocześnie pełnić funkcję mierzącego czas.

3.2.4. W przypadkach nieopisanych w tym dokumencie stosuje się Regulamin Slalomu Kajakowego PZKaj.

3.3. OLC (odcinek limitowany czasem)

3.3.1. Konkurencja polega na pokonaniu trasy etapu w czasie podanym w regulaminie, tj. wystartowaniu pomiędzy otwarciem a zamknięciem startu i dopłynięciu do mety pomiędzy jej otwarciem a zamknięciem.

3.3.2. Praca sędziów na starcie i mecie polega na prowadzeniu ewidencji osad wypływających i dopływających, czyli odnotowaniu:

- kolejności numerów osad przepływających linie startu i mety,
- kategorii osad,
- wszelkich nieprawidłowości, np. braku numeru startowego, kamizelki itp.

3.3.3. Sędziowie linii startu przekazują na linię mety informację o liczbie osad znajdujących się na wodzie. Zaleca się, aby po odnotowaniu kolejności wypłynięcia ze startu i wpłynięcia na metę odznaczać osady na pełnej liście numerów wydanych podczas weryfikacji.

3.3.4. Jeśli w regulaminie podane są kary za wypłynięcie przed otwarciem startu i przypłynięcie po zamknięciu mety, sędziowie powinni zaznaczyć na protokołach osady, które przekroczyły regulaminowy czas i o ile.

Rozdz. 4. Konkurencje dodatkowe kajakowe

4.1. Liczba sędziów do obsługi zależy od rodzaju konkurencji, której zasady i przebieg powinny być dokładnie opisane w regulaminie szczegółowym imprezy. Zaleca się, aby każdą konkurencję obsługiwało przynajmniej dwóch sędziów.

4.2. Sędzia główny imprezy lub sędzia wyznaczony do przeprowadzenia konkurencji powinien przed jej rozpoczęciem dokładnie omówić zasady, pokazać mapkę trasy, przedstawić kary czasowe za nietrzymanie się zasad itd. W przypadku bardzo skomplikowanej konkurencji dobrą praktyką jest pokaz pokonania trasy konkurencji w wykonaniu przedstawiciela organizatora.

Rozdz. 5. Postanowienia końcowe

5.1. Każda wątpliwość rozstrzygana jest na korzyść uczestników.

5.2. Sędziowie powinni zadbać o jak najpełniejsze protokoły z każdej konkurencji, a w szczególności o notowanie wszelkich nietypowych zdarzeń, aby na tej podstawie Sędzia Główny miał pełny obraz przebiegu każdej konkurencji i całej imprezy.

5.3. W przypadkach nieopisanych w tym dokumencie stosuje się odpowiednie regulaminy PZKaj.

5.4. Niniejszy regulamin wchodzi w życie z dniem uchwalenia go przez Zarząd PZKaj, tj. 18.12.2015 r.