



§ 1

Definicje

Turniej – zawody kajak polo, które odbywają się w tym samym czasie na jednym obiekcie sportowym, w ramach jednego harmonogramu.

Dywizja – kategoria Pucharu Polski w kajak polo.

PZKaj – Polski Związek Kajakowy.

Regulamin – niniejszy Regulamin Pucharu Polski w kajak polo, który określa zasady rozgrywania i przeprowadzania zawodów w ramach Pucharu Polski w kajak polo.

§ 2

Komisja Pucharu Polski

1. Nad prawidłowym przebiegiem całego cyklu Pucharu Polski kajak polo w danym sezonie czuwa Komisja Pucharu Polski.
2. W skład Komisji Pucharu Polski wchodzi:
 - a. przedstawiciele organizatorów poszczególnych edycji w danym sezonie,
 - b. przedstawiciel Kolegium Sędziów PZKaj ds. kajak polo.
3. Do obowiązków Komisji Pucharu Polski należy:
 - a. podejmowanie decyzji mających wpływ na przebieg cyklu Pucharu Polski, w szczególności dot. odstępstw od przepisów Regulaminu PP,
 - b. weryfikacja i zatwierdzanie wyników poszczególnych edycji PP jak i generalnej klasyfikacji.

§ 3

Kategorie i uczestnictwo

1. Puchar Polski w kajak polo (dalej: PP) rozgrywany jest w cyklu kilku edycji w danym sezonie startowym.
2. Liczba edycji oraz organizatorzy określani są na co najmniej 6 miesięcy przed datą pierwszego turnieju w danym sezonie na podstawie decyzji Komisji kajak polo. Stosowna informacja przekazywana jest do akceptacji PZKaj.
3. Puchar Polski kajak polo rozgrywany jest w następujących kategoriach:
 - a. Dywizja I (Open)
 - b. Dywizja II (U-18 oraz kobiety open)
 - c. Dywizja III (U-14)
 - d. Dywizja IV – PANDA CUP (U-12)
4. W ww. kategoriach mogą startować zawodnicy z Polski, posiadający aktualną licencję PZKaj, a także zawodnicy z zagranicy oraz kluby zagraniczne.
5. Jeden zespół, jak i zawodnik może startować tylko w jednej Dywizji w danym turnieju.
6. Jeden zawodnik może startować w jednym zespole na jednym turnieju.



§ 4

Zgłoszenia

1. Zgłoszenia do poszczególnych edycji Pucharu Polski kajak polo przyjmowane są w formie i terminach określonych w zapowiedziach organizatorów poszczególnych edycji.
2. Zespoły biorące udział w pierwszej edycji PP w danym sezonie mają pierwszeństwo startu w kolejnych turniejach Pucharu w danym sezonie.
3. Do wzięcia udziału w PP wymagane jest posiadanie ważnych licencji zawodniczych PZKaj oraz badań lekarskich (w przypadku klubów z Polski).
4. W ramach zgłaszania zespołu, każdy zespół z Polski zobowiązany jest wyznaczyć i zgłosić co najmniej dwóch sędziów, posiadających aktualną licencję sędziowską PZKaj w specjalności kajak polo.
5. W ramach zgłaszania zespołu, każdy zespół z zagranicy zobowiązany jest wyznaczyć i zgłosić co najmniej dwóch sędziów.

§ 5

Punktacja

1. Turnieje wchodzące w skład cyklu Pucharu Polski objęte są wspólną klasyfikacją punktową.
2. Liczba zdobytych punktów zależy od wyników w poszczególnych turniejach.
3. W Dywizjach II, III i IV, punktacja przedstawia się następująco. Za ostatnie miejsce w turnieju, zespół otrzymuje 1 pkt, przedostatni zespół otrzymuje 2 pkt itd. Za zwycięstwo w turnieju zespół otrzymuje o 1 pkt więcej niż liczba zespołów zgłoszonych w danej kategorii do tego turnieju. Zespół otrzymuje dodatkowych 5 punktów za wzięcie udziału we wszystkich turniejach wchodzących w skład cyklu Pucharu Polski.
4. Zasady punktowania w Dywizji I opisane są w § 6 pkt. 6
5. Rozstawienie zespołów w danej edycji odbywa się w oparciu o wyniki poprzedniej edycji PP.
6. Ostateczni zwycięzcy PP zostaną wyłonieni po podliczeniu wyników wszystkich turniejów.
7. Organizatorzy poszczególnych edycji Pucharu Polski zobowiązani są do przesyłania do Biura PZKaj w terminie 7 dni od zakończenia turnieju:
 - a. wyników turnieju,
 - b. punktację Pucharu Polski za daną edycję w poszczególnych Dywizjach,
 - c. łączną punktację po wszystkich odbytych edycjach Pucharu Polski w poszczególnych Dywizjach, wg. *Załącznika Nr 1 – Punktacja PP*.
8. Przesłane wyniki oraz klasyfikacja Pucharu Polski publikowane są na stronie PZKaj.

§ 6

Zasady rozgrywek w Dywizji I

1. Pierwsza edycja PP w danym sezonie jest turniejem kwalifikacyjnym. Kolejność zajętych miejsc decyduje o rozstawieniu w kolejnym PP. Pierwsze 5 zespołów uzyskuje prawo startu w Grupie A Dywizji I.
2. W kolejnych turniejach PP Dywizja I podzielona jest na dwie grupy, które ze sobą nie grają, tj. Grupa A i Grupa B.
3. Grupa A składa się z 5 zespołów.



4. Liczba miejsc w Grupie B zależy od decyzji każdego organizatora.
5. Począwszy od drugiej edycji PP piąty zespół Grupy A w kolejnym turnieju spada do Grupy B, a pierwszy zespół Grupy B awansuje do Grupy A. Jeżeli zespół z Grupy B, który uzyskał awans do Grupy A nie zgłosi się do turnieju prawo startu w wyższej grupie uzyskuje kolejny zespół z Grupy B z poprzedniej edycji PP.
6. Punktowane jest pierwszych dziesięć miejsc w Dywizji I w obu grupach łącznie. Piąty zespół w Grupie B otrzymuje 1 pkt., czwarty zespół w Grupie B otrzymuje 2 pkt. itd. Zespół, który wygrał Grupę A otrzymuje 10 pkt. Zespół, który wygrał Grupę A otrzymuje dodatkowo 3 pkt., a zespół który wygrał Grupę B otrzymuje dodatkowo 2 pkt.
7. W przypadku zgłoszeń zespołów z zagranicy, każdy organizator danej edycji PP, w przypadku uznania, że zgłoszony zespół zasługuje na start w Grupie A Dywizji I, może zgłosić stosowny wniosek do Komisji PP. Komisja PP podejmuje decyzję o przyznaniu tzw. „dzikiej karty” zwykłą większością głosów na podstawie § 2 pkt. 3a. niniejszego Regulaminu.
8. Wniosek o którym mowa w pkt. 7 niniejszego paragrafu musi być złożony do Komisji PP na co najmniej 7 dni roboczych przed rozpoczęciem turnieju. Finalna decyzja Komisji PP musi być ogłoszona na co najmniej 5 dni roboczych przed rozpoczęciem turnieju.
9. W przypadku podjęcia pozytywnej decyzji przez Komisję PP w sprawie przyznania zespołowi z zagranicy „dzikiej karty”, Grupa A Dywizji I składa się w danym turnieju z 6 zespołów. Zespół, który uzyskał „dziką kartę” zostaje rozstawiony na ostatnim miejscu.
10. Punktacja w przypadku startu zespołu z „dziką kartą” realizowana jest zgodnie z zasadami opisanymi w pkt. 6 niniejszego paragrafu ze zmianą, że obejmuje 11 zespołów i pierwszy zespół Grupy A otrzymuje 11 pkt.

§ 7

Specjalne zasady rozgrywek dla Dywizji IV – PANDA CUP

1. Czas gry w PANDA CUP wynosi 2 x 10 min. Każdy organizator ma prawo podjąć decyzję o skróceniu czasu gry do 2 x 7 min. Informacja taka musi być podana podczas odprawy sędziów i kierowników ekip.
2. Zawodnicy grają piłką w rozmiarze 3, jeżeli obie drużyny nie posiadają piłki w tym rozmiarze, dopuszcza się do gry piłkę w rozmiarze 4.
3. Popychanie ręką do wody jest niedozwolone. W przypadku pierwszego popchnięcia stosuje się ostrzeżenie słowne. Przy każdym kolejnym popchnięciu ręką do wody stosowana jest kartka dla zawodnika, który wykonał przewinienie.
4. Gry w Dywizji IV odbywają się bez zegara strzału.
5. W sprawach, o których nie postanowiono, stosuje się obowiązujące przepisy kajak polo.

§ 8

Nagrody

1. Zespół, który uzyska najwięcej punktów po wszystkich edycjach Pucharu Polski w danym sezonie, zostaje jego zwycięzcą i otrzymuje trofeum.
2. Trofeum w Dywizji I PP jest przechodnie i musi zostać przekazane jeśli w następnej edycji PP zwycięży inny zespół.
3. Trofeum na stałe trafia do drużyny, która zwycięży trzy edycje PP z rzędu.
4. Pozostałe nagrody przyznają organizatorzy poszczególnych turniejów, według informacji z zamieszczonych w zapowiedziach imprez.



§ 9

Sposób przeprowadzenia turniejów

1. Systemy rozgrywek poszczególnych turniejów będą podawane podczas poszczególnych odpraw technicznych.
2. Czas i miejsce odpraw technicznych podane będą w zapowiedziach poszczególnych turniejów.
3. Turnieje są rozgrywane zgodnie z aktualnie obowiązującymi przepisami kajak polo.

Niniejszy regulamin wchodzi w życie z dniem 23.03.2022 r, traci moc regulamin dotychczas stosowany.