

POLSKI ZWIAZEK KAJAKOWY
KOLEGIUM SĘDZIÓW



**REGULAMIN
MARATONU
KAJAKOWEGO**

2019

SPIS TREŚCI

	str.
1. POSTANOWIENIA OGÓLNE.....	3
2. PRZEPISY TECHNICZNE i BEZPIECZEŃSTWA.....	4
2.1. KATEGORIE I WYMOGI ŁODZI.....	4
2.2. OGRANICZENIA.....	5
2.3. POMIARY.....	6
2.4. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA.....	7
3. SĘDZIOWANIE REGAT.....	8
3.1. KOMISJA SĘDZIOWSKA.....	8
3.2. SĘDZIA GŁÓWNY.....	9
3.3. KIEROWNIK TECHNICZNY.....	10
3.4. KONTRPLER BEZPIECZEŃSTWA.....	10
3.5. SEKRETARZ REGAT.....	10
3.6. STARTER.....	11
3.7. SĘDZIA LINIOWY.....	11
3.8. ROZJEMCA.....	11
3.9. CELOWNICZY.....	12
3.10. MIERZĄCY CZAS.....	12
3.11. KONTROLER ŁODZI.....	12
3.12. SĘDZIOWIE KONTROLUJĄCY PRZENOSK.....	13
3.13. SPIKER.....	13
3.14. RZECZNIK PRASOWY.....	13
4. UCZESTNICZY REGAT.....	14
4.1. ZAWODNICY.....	14
4.2. KIEROWNICY DRUŻYN.....	15
5. ORGANIZACJA REGAT.....	15
5.1. ORGANIZATORZY REGAT.....	16
5.2. ZAPOWIEDZI REGAT.....	17
5.3. ZGŁOSZENIA.....	17
5.4. LOSOWANIE.....	18
5.5. PROGRAM.....	19
5.6. WYCOFANIE, ZMIANA, DOGŁOSZENIE.....	19
6. TRASA.....	21
6.1. OZNACZENIE TRASY.....	21
6.2. RODZAJE TRAS.....	21
7. PRZEPISY REGATOWE.....	22
7.1. START.....	22
7.2. WYŚCIGI.....	25
7.3. KARY I DYSKWALIFIKACJE.....	28
7.4. PROTESTY.....	30
7.5. ODWOŁANIA.....	31
8. POSTANOWIENIA KOŃCOWE.....	32

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1.1. W wyścigu maratonu kajakowego zawodnicy płyną wyznaczonym długodystansowym odcinkiem wodnym o nieustalonym standardzie. Trasa do pokonania może być bardzo urozmaicona i utrudniona przez przeszkody oraz obowiązkowe miejsca przenoszenia łodzi.

1.2. Niniejszy regulamin obowiązuje organizatorów regat maratonowych, sędziów, kierowników drużyn oraz zawodników biorących udział w tych regatach i powinien być stosowany podczas regat rozgrywanych w kraju, z wyjątkiem regat, które zgodnie z przepisami Międzynarodowej Federacji Kajakowej (ICF) uznawane są za międzynarodowe i w związku z tym, rozgrywane są według przepisów ICF.

1.3. Ze względu na swój zasięg i charakter, regaty maratono-we dzielą się na:

- a) maratony międzynarodowe,
 - b) maratony krajowe mistrzowskie,
 - c) maratony terenowe-popularyzatorskie,
- ad. a) wszystkie maratony organizowane jako międzynarodowe, z udziałem zaproszonych zawodników z innych krajów, muszą być kontrolowane przez co najmniej jednego międzynarodowego sędziego maratonu kajakowego, posiadającego ważną licencję sędziego ICF.
- ad. b) maratony krajowe rangi mistrzowskiej rozgrywane są wg zapowiedzi zatwierdzonej przez Polski Związek Kajakowy; sprawy nie ujęte w zapowiedzi regulowane są zapisami niniejszego regulaminu,
- ad. c) w maratonach terenowych-popularyzatorskich dopuszcza się do odstępstw od niniejszego regulaminu, jednak te odstępstwa muszą być wymienione w zapowiedzi organizatora.

1.4. Interpretacja przepisów regulaminu oraz rozstrzygnięcie w sprawach w tym regulaminie nieprzewidzianych, należy podczas regat do Sędziego Głównego. Odwołanie od decyzji Sędziego Głównego przysługuje zainteresowanym:

- a) do jury – jeżeli dla danych regat zostało powołane,
- b) do kompetencyjnie właściwego organu PZKaj., który przedkłada wnioski Zarządowi PZKaj. – jako najwyższej instancji w tych sprawach.

2. PRZEPISY TECHNICZNE I BEZPIECZEŃSTWA

2.1. KATEGORIE I WYMOGI ŁODZI:

Kajak to łódź, której wyłącznym napędem jest siła zawodnika wykorzystująca wiosło o dwóch piórach, a w przypadku kanadyjki o jednym piórze. Wiosło w kajaku jak i w kanadyjce nie może być przymocowane do łodzi.

2.1.1. Wyścigi maratonu mogą być rozgrywane w następujących kategoriach:

Mężczyźni:	K-1, K-2, K-4, C-1, C-2
kobiety:	K-1, K-2, K-4, C-1, C-2,
mieszane:	K-2, C-2

Kajak

2.1.2. Wszelkie rodzaje materiałów konstrukcyjnych są dozwolone. Przekroje poprzeczne i podłużne kajaka nie mogą być wklęsłe (tylko poziome i pionowe).

W kajakach dozwolone są urządzenia sterowe. Gdy ster stanowi przedłużenie długości kajaka, płetwa sterowa nie może być grubsza niż 10 mm dla K-1 i K-2 .

REGULAMIN MARATONU KAJAKOWEGO

Przed sterem łodzi może być umieszczony deflektor zapobiegający przyczepianiu się do steru roślinności wodnej.

Kanadyjka

2.1.3. Wszelkie rodzaje materiałów konstrukcyjnych są dozwolone. Przekroje poprzeczne i podłużne kanadyjki nie mogą być wklęsłe (tylko poziome i pionowe). Kanadyjka musi być symetryczna wzdłuż swojej osi podłużnej.

Stery i urządzenia wspomagające utrzymanie kierunku są zabronione.

Kil, jeśli jest stosowany, musi być prosty i ciągnąć się przez całą długość kanadyjki oraz nie może wystawać więcej niż 30 mm poniżej kadłuba.

Kanadyjki C-1 i C-2 mogą być całkowicie otwarte. Minimalna długość otwarcia wynosi 280 cm. Krawędź boczna, wzdłuż otwarcia kanadyjki, nie może zachodzić więcej niż 5 cm do środka otwarcia łodzi. Łódź może mieć max. 3 poprzeczki wzmacniające o szerokości max. 7 cm każda.

Dopuszcza się użycie fartuchów, pod warunkiem, że nie są na stałe przymocowane a użycie ich nie narusza limitu minimalnego otwarcia.

2.2. OGRANICZENIA

2.2.1. Wymiary łodzi:

	K-1	K-2	K-4	C-1	C-2
Max. długość (cm)	520	650	1100	520	650
Min. waga (kg)	8	12	30	10	14

2.2.2. Łodzie, wyposażenie i stroje zawodników mogą mieć znaki handlowe i symbole reklamowe. Reklama papierosów i mocnych alkoholi jest zabroniona. Wszystkie materiały reklamowe muszą być umieszczone w taki sposób, aby nie przeszkadzały w identyfikacji zawodnika i nie miały wpływu na wynik wyścigu.

2.2.3. Łodzie mogą być wyposażone w (zamocowane) ręczne lub automatyczne pompy. Czerpaki ręczne lub automatyczne, które naruszają linie kadłuba są zabronione. Pompy elektryczne mogą być używane tylko wtedy, jeśli wymaga tego organizator ze względów na bezpieczeństwo zawodników.

2.2.4. Do łodzi nie mogą być dodane żadne obce substancje dające zawodnikowi nieuczciwą przewagę

2.2.5. Łodzie, wyposażenie i ubiory zawodników nie spełniające wymogów zawartych w pkt. 2.2.1-2.2.4 muszą być wyłączone z udziału w regatach.

2.2.6. Zawodnik lub łódź mogą być wyposażeni w urządzenie, które analizuje i przekazuje dane z przebiegu wyścigu, jednakże żadna informacja nie może być dostępna dla zawodnika podczas trwania wyścigu.

2.2.7. Do Mistrzostw Polski i regat szczebla centralnego nie wolno zgłaszać osad mieszanych złożonych z zawodników różnych klubów.

2.3. POMIARY

2.3.1. Długość kajaka lub kanadyjki musi być mierzona pomiędzy zewnętrznymi punktami na dziobie i rufie. Listwy dziobowe oraz wszelkie sposoby ochrony dziobu lub rufy muszą być wliczane do pomiaru. Ster stanowiący przedłużenie długości kajaka – nie wlicza się do pomiaru łodzi.

2.3.2. Waga łodzi musi być mierzona po opróżnieniu z wody. Łódź może zawierać materiał wypornościowy, siedzenia, podpórki, urządzenia sterowe, przymocowane pompki, ale bez wiosła, fartuchów i pojemników na napoje.

2.4. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA

2.4.1. Każda łódź musi mieć odpowiednią wyporność utrzymującą łódź na powierzchni wody, nawet po wypełnieniu jej wodą. Dla realizacji tego warunku, może mieć odpowiednią konstrukcję lub trwale zamocowany materiał wypornościowy. Za zatonięcie łodzi odpowiedzialny jest jej właściciel. Sędziowie mają prawo przetestować łódź jeśli mają wątpliwości wynikające z kontroli wizualnej.

2.4.2. Każdy zawodnik musi posiadać atestowany osobisty środek ratunkowy. Sędzia Główny, po zapoznaniu się z warunkami atmosferycznymi i wodnymi lub na wniosek organizatora, może podjąć decyzję o konieczności płynięcia w osobistym wyposażeniu ratunkowym a także z dodatkowym materiałem wypornościowym. Decyzja ta jest obowiązująca.

Każdy zawodnik, który nie przestrzega w/w wytycznych nie ma prawa startu, a jeżeli wystartował zostaje zdyskwalifikowany.

2.4.3. Zawodnik startuje na swoją własną odpowiedzialność. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki lub uszkodzenia sprzętu, które mogą się zdarzyć podczas zawodów.

2.4.4. Każdy sędzia musi wymagać przestrzegania przepisów i środków bezpieczeństwa. Zawodnikom znajdującym się w niebezpieczeństwie musi być udzielona pomoc przez pozostałych uczestników zawodów, w ramach ich własnych umiejętności i doświadczenia. W uzasadnionych sytuacjach nie udzielenie takiej pomocy skutkować będzie dyskwalifikacją.

2.4.5. Pomoc

- a) zawodnik w przypadku wywrotki może otrzymać pomoc z łodzi ratowniczej w opróżnianiu łodzi z wody i uzyskaniu pozycji kajakowej. Pomoc ta nie może być w żaden sposób przedłużana,
- b) w wyjątkowych sytuacjach zawodnik może otrzymać pomoc po dopłynięciu do brzegu. Pomoc ta jest ogra-

niczona do dostarczania żywności, napojów lub ubrań, wymiany uszkodzonego wyposażenia, wiosł i pomocy w naprawach. Pomoc udzielana zawodnikowi w żaden sposób nie może utrudniać innym kontynuacji wyścigu.

- c) zawodnik cierpiący na niepełnosprawność dolnej połowy ciała, po uzgodnieniu z Sędzią Głównym, może otrzymać pomoc przy przenoszeniu od wyznaczonych osób, w sposób nie dający mu nieuczciwej przewagi i pod warunkiem, że zawodnik opuszcza swoją łódź przed jej przeniesieniem,
- d) osadzie, w trakcie wyścigu, nie mogą w żaden sposób pomagać lub towarzyszyć inne osady i łodzie, nie biorące udziału w danej konkurencji.
- e) jakakolwiek wymiana łodzi w trakcie wyścigu (np. uszkodzonej) jest niedozwolona - nawet pomiędzy zawodnikami tej samej drużyny.

2.4.6. Każdy zawodnik, który spowoduje kolizję lub uszkodzi inną łódź lub wiosło, może zostać zdyskwalifikowany a w uzasadnionych przypadkach, noszących znamiona celowego działania zostać obciążony kosztami naprawy sprzętu.

3. SĘDZIOWANIE REGAT

3.1. KOMISJA SĘDZIOWSKA

3.1.1. Regaty maratonowe muszą się odbywać pod nadzorem Komisji Sędziowskiej składającej się z następujących stanowisk:

- Sędzia Główny
- Zastępca Sędziego Głównego
- Kierownik Techniczny
- Kontroler Bezpieczeństwa
- Sekretarz

REGULAMIN MARATONU KAJAKOWEGO

- Starter
- Sędzia Liniowy
- Sędzia Rozjemca
- Sędzia Celowniczy
- Sędzia Mierzący Czas
- Kontroler Łodzi
- Sędzia Kontrolujący Przenoski
- Spiker
- Rzecznik Prasowy

3.1.2. Do pomocy Komisji Sędziowskiej mogą być powołani funkcjonariusze stanowiący pomoc techniczną w wykonywaniu zadań komisji sędziowskiej.

3.2. SĘDZIA GŁÓWNY

3.2.1. Sędzia Główny przewodniczy Komisji Sędziowskiej, koordynuje i nadzoruje pracę wszystkich sędziów i funkcjonariuszy i jest odpowiedzialny przed organem, który go wyznaczył, za prawidłowe i sprawne przeprowadzenie regat.

3.2.2. Sędzia Główny ma obowiązek sprawdzenia prawidłowego przygotowania organizacyjnego do przeprowadzenia maratonu kajakowego.

3.2.3. W przypadku nieprzewidzianych okoliczności (niebezpieczne warunki wodne, atmosferyczne itp.) Sędzia Główny może zmienić ustalony porządek regat, przesunąć lub zmienić terminy poszczególnych konkurencji, a nawet przerwać lub odwołać regaty.

3.2.4. Sędzia Główny ma obowiązek przyjąć wszelkie uwagi i protesty dotyczące przeprowadzanych regat, wysłuchać wyjaśnień zainteresowanych stron, sędziów oraz sprawdzenia i przeanalizowania przedłożonej dokumentacji.

3.2.5. Sędzia Główny ma prawo zdyskwalifikować na czas regat każdego zawodnika, który zachowuje się niewłaściwie, albo

czynnie lub słownie znieważa sędziów, widzów lub zawodników innych organizacji.

3.2.6. Sędzia Główny decyduje o wszystkich sprawach zaistniałych podczas regat a nie opisanych w niniejszym regulaminie.

3.2.7. Kompetencji Sędziego Głównego nie podlega ocena decyzji startera - dotycząca prawidłowości startu oraz celowniczego - dotycząca kolejności osad na celowniku.

3.3. KIEROWNIK TECHNICZNY

3.3.1. Kierownik Techniczny jest zastępcą Sędziego Głównego do spraw związanych z przygotowaniem i prawidłowym przeprowadzeniem maratonu od strony zabezpieczenia odpowiednich urządzeń technicznych i ich właściwego działania.

3.4. KONTROLER BEZPIECZEŃSTWA

3.4.1. Kontroler bezpieczeństwa podlega bezpośrednio Sędziemu Głównemu i jest odpowiedzialny za stosowanie koniecznych środków bezpieczeństwa określonych w punkcie 2.4 niniejszego regulaminu.

3.5. SEKRETARZ REGAT

3.5.1. Sekretarz jest odpowiedzialny za prawidłowe prowadzenie dokumentacji dotyczącej przebiegu i wyników regat. Dostarcza Rzecznikowi Prasowemu wszelkich niezbędnych informacji.

3.5.2. Sekretarz pilnuje upływu czasokresu przewidzianego na składanie protestów i odwołań oraz sporządza protokoły przebiegu posiedzeń z tym związanych.

3.5.3. Sekretarz odpowiedzialny jest również za prowadzoną punktację i nadzór nad dekoracją zwycięzców.

REGULAMIN MARATONU KAJAKOWEGO

3.5.4. W przypadku powołania kilku sędziów do sekretariatu, Sędzia Główny wyznacza jednego z nich jako kierownika sekretariatu koordynującego całokształt pracy.

3.6. STARTER

3.6.1. Starter decyduje o wszystkich sprawach dotyczących startu i jego decyzje w tym zakresie są ostateczne.

3.6.2. Przed rozpoczęciem maratonu starter zobowiązany jest sprawdzić prawidłowość urządzeń startowych.

3.6.3. Starter przeprowadza start zgodnie z postanowieniami niniejszego regulaminu.

3.7. SĘDZIA LINIOWY

3.7.1. Obowiązkiem sędziego liniowego jest prawidłowe ustawienie zawodników na linii startu bez zbędnych opóźnień

3.8. ROZJEMCA

3.8.1. Rozjemca pilnuje przestrzegania przepisów w trakcie trwania maratonu. Do realizacji tego zadania dopuszcza się nagrywanie przebiegu wyścigu.

3.8.2. Sędzia Główny wyznacza sędziów Rozjemców na poszczególne punkty kontrolne rozmieszczone na trasie maratonu.

3.8.3. Rozjemcy na Nawrocie sprawdzają, czy wszystkie osady biorące udział w danej konkurencji przepłynęły przez nawrót i zachowały obowiązujące przepisy, a spostrzeżenia swoje - w szczególności kolejność poszczególnych łodzi na każdym nawrocie oraz wszelkie wykroczenia i kolizje odnotowują w raporcie rozjemcy I przekazują Sędziemu Głównemu.

3.9. CELOWNICZY

3.9.1. Celowniczy decyduje o kolejności, w jakiej zawodnicy minęli linię mety, a jego decyzja w tym zakresie jest ostateczna.

3.9.2. W przypadku powołania kilku celowniczych, Sędzia Główny wyznacza głównego celowniczego, który rozdziela zadania pozostałym celowniczym i jest odpowiedzialny za koordynację ich czynności i całokształt pracy na mecie.

3.9.3 W przypadku rozbieżności zdań między celowniczymi co do kolejności zawodników na mecie - decyduje zwykła większość głosów, a przy równej liczbie głosów decyduje głos głównego celowniczego.

3.9.4. Gdy na regatach używana jest aparatura rejestracji finiszu wyścigu (foto-finish, wideo itp.), za właściwy przyjmuje się wynik ustalony na podstawie w/w rejestracji.

3.9.5. Celowniczy mogą jednocześnie pełnić funkcję mierzących czas.

3.9.6. Do obowiązków celowniczego należy również odnotowanie na karcie mety wszystkich osad, które nie wystartowały lub wyścigu nie ukończyły, z podaniem przyczyn.

3.10. MIERZĄCY CZAS

3.10.1. Mierzący Czas jest odpowiedzialny za prawidłowy pomiar czasu ukończenia wyścigu każdej osady w każdej konkurencji.

3.10.2. Przed każdym startem Główny Mierzący Czas musi sprawdzić prawidłowość działania wszystkich urządzeń pomiarowych.

3.11. KONTROLER ŁODZI

3.11.1. Kontroler Łodzi musi sprawdzić, czy wszystkie obowiązujące parametry i wyposażenie łodzi, oraz stroje i materiały reklamowe zawodników i łodzi spełniają wymogi niniejszego regulaminu. Wszystkie łodzie, biorące udział w regatach powinny

REGULAMIN MARATONU KAJAKOWEGO

być przez Kontrolera Łodzi odpowiednio oznakowane. Jeśli któryś z wymogów Regulaminu nie jest przestrzegany, łódź nie spełniająca tych warunków nie może brać udziału w regatach.

3.11.2. Bezpośrednio po zakończeniu wyścigu Kontrolerzy Łodzi sprawdzają, określoną przez zapowiedź regat ilość łodzi, czy wymogi regulaminowe są nadal spełnione.

3.11.3. Podczas regat Mistrzowskich zawodnik przystępujący do rywalizacji sportowej ma obowiązek zgłosić się przed rozpoczęciem wyścigu do sędziego kontrolującego (pkt. 3.11.1) Po zakończeniu wyścigu każda osada ma obowiązek zgłosić się u sędziego kontroli. Osada, która nie zgłosi się do kontroli podlega dyskwalifikacji.

3.12. SĘDZIOWIE KONTROLUJĄCY PRZENOSKI

3.12.1. Sędziowie na przenoskach podlegają sędziemu rozjemcy i jemu zgłaszają prawidłowy lub nieprawidłowy przebieg wyścigu na danej przenosce.

3.13. SPIKER

3.13.1. Spiker zapowiada start każdego wyścigu, kolejność startu oraz, w miarę dostępnych informacji, kolejność osad w danej konkurencji podczas wyścigu. Po zakończeniu wyścigu ogłasza wyniki, komunikaty Sędziego Głównego dotyczące protestów, dyskwalifikacji, zmian, itp.

3.14. RZECZNIK PRASOWY

3.14.1. Rzecznik Prasowy ma obowiązek zbierania i dostarczania niezbędnych informacji o przebiegu i wynikach regat przedstawicielom prasy, radia i telewizji. Ma prawo domagać się od Komisji Sędziowskiej szybkich informacji o rezultatach odbytych konkurencji.

4. UCZESTNICZY REGAT

4.1. ZAWODNICY

4.1.1. W regatach mogą brać udział zawodnicy będący członkami klubów i innych organizacji sportowych zgłoszeni do PZKaj .

4.1.2. Zawodnik zgłoszony do regat musi posiadać ważną dokumentację obowiązującą w PZKaj . W przypadku regat terenowych istnieje możliwość startu w maratonie zawodników niezrzeszonych – o czym musi informować zapowiedź. Zawodnicy niezrzeszeni muszą posiadać zaświadczenie lekarskie o braku przeciwwskazań do startu w maratonie kajakowym i posiadać kartę pływacką, lub inny dokument potwierdzający umiejętność pływania.

Każda organizacja zgłaszająca zawodników do regat jest odpowiedzialna za ich stan zdrowia, przygotowanie pod względem sportowym do poziomu konkurencji oraz sprzęt.

Organizacja zgłaszająca zapewnia również wszystkim swoim uczestnikom regat odpowiednie ubezpieczenie.

4.1.3. Zawodników startujących dzieli się na następujące grupy wiekowe:

- | | |
|---------------------|-----------|
| a) młodzicy | 13-14 lat |
| b) juniorzy młodsi: | 15-16 lat |
| c) juniorzy: | 17-18 lat |
| d) seniorzy: od | 19 lat |
| e) weterani: od | 35 lat |

Granice wieku określa rocznik, tzn., że zawodnik pozostaje w danej grupie wiekowej do końca roku kalendarzowego, w którym kończy określony wiek.

4.1.4. Zawodnik musi startować w odpowiedniej grupie wiekowej - za wyjątkiem startu w starszej kategorii na podstawie decyzji Zarządu PZKaj.

REGULAMIN MARATONU KAJAKOWEGO

4.1.5. Grupy wiekowe weteranów narastają w przedziale co 5 lat licząc w górę (np. 35-39, 40-44). W K2, C2 i K4 najmłodszy zgłoszony zawodnik w osadzie wyznacza kategorię wiekową, w której zgłoszona osada może wystartować.

4.1.6. Każdy zawodnik biorący udział w maratonie ma obowiązek:

- a) znać przepisy niniejszego regulaminu i stosować się do nich oraz przestrzegać ściśle instrukcji i zarządzeń Sędziego Głównego i Komisji Sędziowskiej,
- b) w razie wypadku i zagrożenia życia ludzkiego nieść natychmiastową pomoc bez względu na utratę dotychczasowej pozycji osady w wyścigu (patrz również pkt. 2.4.4),
- c) nie dotykać, ani nie testować sprzętu innych zawodników - bez ich wiedzy i formalnej zgody.

4.1.7. Za naruszenie zasad regulaminu zawodnik ponosi odpowiedzialność na zasadach określonych w niniejszym regulaminie.

4.2. KIEROWNICY DRUŻYN

4.2.1. Kierownik drużyny jest odpowiedzialny za terminowe i zgodne z regulaminem dopełnienie formalności związanych z udziałem w regatach kierowanej przez niego drużyny oraz za właściwe zachowanie się zawodników jego drużyny przez cały czas trwania regat.

4.2.3. Kierownik drużyny może przekazać swoje uprawnienia innej osobie na czas swojej nieobecności, powiadamiając o tym Sędziego Głównego regat.

5. ORGANIZACJA REGAT

5.1. ORGANIZATORZY REGAT

5.1.1. Organizatorem regat kajakowych na terenie kraju może być:

- a) Polski Związek Kajakowy,
- b) Okręgowy Związek Kajakowy,
- c) klub lub inne stowarzyszenie.

5.1.2. Do zadań organizatora regat należy w szczególności:

- a) opracowanie zapowiedzi regat,
- b) przygotowanie trasy wraz z niezbędnym zapleczem,
- c) zapewnienie prawidłowych warunków bytowych zawodnikom, kierownikom drużyn i sędziom biorącym udział w regatach, wraz z zapewnieniem opieki lekarskiej ,
- d) zapewnienie na trasie prawidłowych warunków bezpieczeństwa,
- e) zapewnienie warunków prowadzenia przepisowej dokumentacji i sprawozdawczości z regat.

5.1.3. Szczegółowe obowiązki organizatora regat określa instrukcja dla organizatora regat kajakowych, stanowiąca załącznik do Regulaminu Wyścigów Kajakarstwa Klasycznego.

5.1.4. Organizatorowi przysługuje prawo odwołania regat lub przesunięcia ich terminu w razie powstania przeszkód od niego niezależnych. W razie odwołania regat lub przesunięcia ich terminu organizator zobowiązany jest powiadomić o tym natychmiast zainteresowane organizacje sportowe i kompetencyjnie właściwy organ PZKaj (OZKaj).

5.1.5. Koszt organizacji regat ponosi organizator. Wydatki związane z przejazdem i pobytem zawodników, transportem sprzętu itp. ponoszą organizacje sportowe biorące udział w regatach, chyba, że dana zapowiedź stanowi inaczej. Wszystkie

straty nie wynikające z winy organizatora ponoszą zainteresowane organizacje sportowe.

5.2. ZAPOWIEDZI REGAT

5.2.1. O zamierzonej organizacji regat organizator zawiadamia zainteresowane organizacje sportowe zapowiedzią regat, która w szczególności powinna zawierać:

- a) nazwę organizatora,
- b) rodzaj regat i nazwę,
- c) miejsce i termin regat oraz godzinę ich rozpoczęcia,
- d) miejsce i termin odprawy kierowników ekip,
- e) warunki uczestnictwa oraz opłaty z tym związane,
- f) adres i termin składania zgłoszeń do regat,
- g) opis i mapkę trasy,
- h) opis warunków wodnych i szybkość prądu,
- i) określenie konkurencji i kolejność ich rozgrywania,
- j) ilość osad możliwą do zgłoszenia,
- k) miejsce, termin i sposób losowania.
- l) dopuszczalną ilość startów w danej kategorii wiekowej

5.2.2. Zapowiedź regat musi być przesłana zainteresowanym nie później niż 30 dni przed rozpoczęciem regat.

5.3. ZGŁOSZENIA

5.3.1. Zgłoszenie do regat musi być przesłane organizatorowi w terminie i sposobie ustalonym w zapowiedzi.

5.3.2. Do zgłoszeń składanych oddzielnie dla każdej osady w danej konkurencji należy załączyć „Listę zbiorczą drużyny” zawierającą dane osobowe zawodników. Na „Liście” należy również podać nazwisko i imię kierownika drużyny. Lista zbiorcza musi również zawierać treść następującego oświadczenia:

„Świadomy odpowiedzialności za składanie fałszywych oświadczeń w imieniu zgłaszającego klubu oświadczam, że wszyscy wymienieni na liście zawodnicy posiadają:

-ważną licencję na wyczynowe uprawianie kajakarstwa i są ubezpieczeni.

-ważne badania lekarskie stwierdzające zdolność do udziału w regatach.

-umiejętność pływania potwierdzoną kartą pływacką lub oświadczeniem osoby upoważnionej do działania w imieniu organizacji zgłaszającej zawodnika do regat.”

5.3.3. Zawodnicy z zależności od swej grupy wiekowej mogą być zgłoszeni i startować:

- a) seniorzy bez limitu
- b) juniorzy w 2 konkurencjach
- c) juniorzy młodsi w 1 konkurencji
- d) młodzicy w 1 konkurencji

5.3.4. Konkurencja podana w zapowiedzi dochodzi do skutku jeżeli zgłoszono i nie wycofano na odprawie - cztery osady. W przypadku mniejszej ilości osad konkurencja nie dochodzi do skutku, a zawodników tej konkurencji kierownik drużyny może zgłosić do dowolnej konkurencji w danej grupie wiekowej. Przepis powyższy dotyczy również przypadku, gdy w wyniku zmian na odprawie technicznej w konkurencji pozostanie mniejsza liczba osad niż cztery.

5.3.5. Jeżeli na start zgłosi się mniej niż cztery osady przy zachowaniu postanowień pkt. 5.3.4. konkurencja podana w zapowiedzi dochodzi do skutku.

5.4. LOSOWANIE

5.4.1. Losowanie numerów startowych dla danych konkurencji odbywa się w terminie i miejscu określonym w zapowiedzi. W losowaniu mogą uczestniczyć przedstawiciele zainteresowanych organizacji sportowych w charakterze obserwatorów. W

REGULAMIN MARATONU KAJAKOWEGO

przypadku losowania komputerowego termin losowania otwartego nie obowiązuje.

5.5. PROGRAM

5.5.1. Po przeprowadzeniu losowania organizator regat musi opracować i wydać szczegółowy program zawierający:

- a) minutowy program startów w poszczególnych konkurencjach
- b) wyniki losowania z podaniem co najmniej: numerów startowych, nazwisk i imion, roczników przynależności klubowej i numerów osobistych zawodników wg układu konkurencji
- c) szczegółowe informacje o linii startu i mety oraz o torze i jego oznakowaniach
- d) wymagania dotyczące osobistego wyposażenia ratunkowego zawodników
- e) inne ważne informacje

5.5.2. Program regat musi być udostępniony kierownikom drużyn na 3 godziny przed rozpoczęciem odprawy technicznej. Odprawa techniczna musi się odbyć nie później niż 3 godz. i nie wcześniej niż 30 godz. przed startem do pierwszej konkurencji.

5.5.3. Kolejność konkurencji podana w zapowiedzi i czasy startów poszczególnych konkurencji są obowiązujące. Wszelkie zmiany mogą być dokonywane pod warunkiem zgody wszystkich kierowników drużyn zawodników startujących w tych konkurencjach.

5.6. WYCOFANIE, ZMIANA, DOGŁOSZENIE

5.6.1. Wycofanie osady z określonej konkurencji musi być dokonane na piśmie i wręczone Sędziemu Głównemu przed odprawą techniczną kierowników drużyn lub na 1 godzinę przed rozpoczęciem pierwszej konkurencji w danym dniu, chyba, że przepisy specjalne stanowią inaczej. Wycofanie osady uważa się za ostateczne i powtórne jej zgłoszenie nie może być przyjęte.

5.6.2. Osada, która nie została wycofana w sposób podany w pkt. 5.6.1. a nie stawiała się na starcie bez ważnego powodu, uznanego przez Sędziego Głównego, zostaje zdyskwalifikowana do końca regat.

5.6.3. Zmiana w składzie osady zgłoszonej musi być dokonana w formie pisemnej i być doręczona Sędziemu Głównemu najpóźniej na 1 godzinę przed rozpoczęciem pierwszej konkurencji w danym dniu, chyba, że przepisy specjalne stanowią inaczej.

Zmiana w składzie osady w maratonach wieloetapowych po starcie do I etapu jest niedozwolona.

5.6.4. Przez dogłoszenie należy rozumieć zgłoszenie do regat osady, której zawodnicy nie zostali umieszczeni na karcie zgłoszeń do danej konkurencji i nastąpiło po losowaniu, a przed rozpoczęciem odprawy technicznej.

5.6.5. Dogłoszenia osady dokonują kierownicy ekip na odpowiednich drukach dostarczonych przez organizatora, składając je na ręce Sędziego Głównego przed rozpoczęciem odprawy technicznej regat. Po rozpoczęciu sprawdzania programu regat dogłoszenia nie będą przyjmowane.

5.6.6. Dogłoszenie jest możliwe tylko spośród zawodników umieszczonych na liście zbiorczej.

5.6.7. Zgłoszenie na odprawie do innej konkurencji zawodników uprzednio zgłoszonych do konkurencji, która z powodu zbyt małej ilości osad nie zostanie rozegrana – dogłoszeniem nie jest. Jest zmianą.

5.6.8. Za dogłoszenie obowiązuje opłata w wysokości podanej w zapowiedzi.

6. TRASA

W regatach mistrzowskich trasa maratonu winna być przez organizatora tak poprowadzona, aby linie startu i mety zlokalizowane zostały w tym samym miejscu. Ze względów medialnych wskazanym jest również w okolicach tego terenu usytuowanie miejsc do obowiązkowego przenoszenia łodzi.

6.1. OZNACZENIE TRASY

6.1.1. Linie mety i startu muszą być oznaczone czerwonymi bojami z umieszczonymi na nich czerwonymi flagami. Należy umieścić je najdalej na zewnątrz jak tylko to jest możliwe. Miejsca, gdzie ma nastąpić zmiana kierunku płynięcia muszą być oznaczone czerwonymi lub żółtymi bojami.

Czerwone boje muszą być omijane lewą stroną łodzi natomiast boje żółte muszą być omijane prawą stroną łodzi.

6.1.2. Miejsca przenoszenia łodzi muszą być oznakowane flagami lub tablicami, podzielonymi po przekątnej na połowy żółtą i czerwoną.

6.1.3. Punkty nawrotów muszą, w miarę dysponowanego miejsca, być oznakowane jak największą ilością boi (maksymalnie 6) z flagami (chorągiewkami) podzielonymi po przekątnej na połowy żółtą i czerwoną.

6.2. RODZAJE TRAS

6.2.1. Wyścigi maratonowe są przeprowadzane na trasach:

- a) ciągłych rzecznych bez przeszkód,
- b) rzecznych z przeszkodami typu: tamy, skały, mielizny, zawierających obowiązkowe lub dobrowolne przenoszenia,
- c) otwartych – na jeziorach, ujściach rzek lub otwartym morzu,
- d) każdej z wymienionej powyżej kombinacji

6.2.2. Długość maratonu:

Trasa maratonu powinna być tak ułożona, aby czas niezbędny do jej pokonania nie był większy niż 2 godziny i 15 minut.

- seniorzy: minimum 20 km bez górnej granicy
- seniorki: minimum 15 km bez górnej granicy
- juniorzy: minimum 15 km bez górnej granicy
- juniorzy młodsi: minimum 10 km bez górnej granicy
- młodzicy: minimum 5 km bez górnej granicy
- weterani: minimum 15 km bez górnej granicy

Wyścigi mogą być rozgrywane w jednym lub więcej etapach, w ciągu jednego lub więcej dni. Ostateczny wynik musi opierać się na ogólnym czasie wyścigów.

7. PRZEPISY REGATOWE

7.1. START

7.1.1. Zawodnicy muszą stawić się na starcie na co najmniej 5 minut przed ustalonym terminem rozpoczęcia danej konkurencji.

Start danej konkurencji powinien nastąpić bez względu na nieobecność niektórych osad.

Wszystkie łodzie muszą posiadać numer startowy przymocowany zgodnie z wytycznymi organizatora. Jeśli w czasie regat używane są numery osobiste (dostarczane przez organizatora) winne być umieszczone na plecach zawodnika.

Start poszczególnych konkurencji winien przebiegać w następującym porządku: od najszybszych do najwolniejszych.

7.1.2. Metoda startu musi być zgodna z zapowiedzią lub decyzją Sędziego Głównego, podaną na odprawie technicznej. Różni się następujące metody startu:

a) start stacjonarny

Wszystkie startujące w danej konkurencji łodzie stoją nieruchomo w jednej linii (mogą być przytrzymywane) a ich dzioby nie przekraczają linii startu. Jeżeli tak, starter zapowiada start słowami: „READY”, po czym następuje strzał z pistoletu, sygnał dźwiękowy lub starter wydaje komendę „GO”.

Jeżeli osada rozpocznie wyścig lub wiosłowanie przed strzałem lub komendą „GO” – popełnia falstart.

Jeżeli linia ustawienia łodzi lub zawodników jest niezgodna z wyznaczoną linią startu Starter wydaje komendę „Stop” oraz nakazuje osadom ponowne ustawienie się.

Jeżeli zawodnik próbuje wystartować bez komendy startera popełnia start nieuczciwy.

Zawodnik, który popełnia falstart lub nieuczciwy start musi zostać ostrzeżony.

Drugie ostrzeżenie skutkuje nałożeniem osadzie kary 2 minut, które doliczane są do czasu pokonania trasy maratonu.

Trzecie ostrzeżenie równoznaczne jest z dyskwalifikacją osady z konkurencji. Zdyskwalifikowana osada musi natychmiast opuścić linię startu.

Jeśli zastosowanie startu stacjonarnego jest niemożliwe ze względu na brak miejsca, warunki pogodowe lub wodne należy zastosować poniższe procedury startowe

b) start Le Mans

Łodzie ustawione są w linii na brzegu w kolejności ustalonej przez losowanie.

Zawodnicy stoją nieruchomo na linii startu. Jeżeli starter akceptuje ustawienie zawodników, następuje komenda startowa. Starter zapowiada start komendą „READY” oraz wydaje komendę startową „GO”, którą można zastąpić sygnałem dźwiękowym lub strzałem z pistoletu.

Jeżeli zawodnik próbuje wystartować bez komendy startera popełnia start nieuczciwy.

Zawodnik, który popełnia falstart lub nieuczciwy start musi zostać ostrzeżony.

Drugie ostrzeżenie skutkuje nałożeniem osadzie kary 2 minut, które doliczane są do czasu pokonania trasy maratonu.

Trzecie ostrzeżenie równoznaczne jest z dyskwalifikacją osady z konkurencji. Zdyskwalifikowana osada musi natychmiast opuścić linię startu.

W starcie typu Le Mans żaden z zawodników nie może blokować, przeszkadzać lub utrudniać innym zawodnikom w biegu do swoich łodzi.

7.1.3. Jeżeli Starter stwierdzi falstart - powinien niezwłocznie zatrzymać osady za pomocą ustalonego sygnału i zarządzić ponowne ustawienie.

c) start ruchomy

Jeśli silne prądy utrudniają start stacjonarny może być zastosowany start ruchomy. Łodzie ustawiane są przed linią startową. Gdy ich ustawienie jest prawidłowe dające zawodnikom jednakowe szanse, Starter zezwala na 10 metrowy dryf do linii startu i dokonuje procedury startowej. Starter zapowiada start słowami: „READY”, po czym następuje strzał z pistoletu, sygnał dźwiękowy lub starter wydaje komendę „GO”.

Jeżeli osada rozpocznie wyścig lub wiosłowanie przed strzałem lub komendą „GO” – popełnia falstart.

Za falstart osada otrzymuje natychmiastową karę 2 minut. Ponowny falstart tej samej osady powoduje jej dyskwalifikację z danej konkurencji.

d) start przerywany

Start przerywany odbywa się w kolejności ustalonej przez losowanie. Lista zawodników i czasy ich startów muszą być przekazane kierownikom ekip i wywieszzone na tablicy ogłoszeń na co najmniej trzy godziny przed rozpoczęciem zawodów. Możliwy jest też start przerywany w grupach.

Zawodnicy muszą być informowani przed ich czasem startu na 5min., 2min. i 1 minutę wraz z 10-sekundowym ostrzeżeniem. Osada popełniająca falstart między 10-osekundowym ostrzeżeniem a komendą „Hop” lub strzałem otrzymuje natychmiastową karę 2 minut. Ponowny falstart tej samej osady powoduje jej dyskwalifikację z danej konkurencji.

7.1.4. Starter decyduje o sprawach dotyczących startu i jest jedyną osobą decydującą o falstarcie. Jego decyzje są ostateczne.

7.1.5. Po starcie do każdego wyścigu Starter odnotowuje zaistniałe na starcie wydarzenia i podjęte decyzje wraz z uzasadnieniem. W szczególności Starter powinien odnotować łodzie, które nie zgłosiły się lub nie zostały dopuszczone do startu, udzielone ostrzeżenia, kary i dyskwalifikacje.

7.1.6. O karach przydzielonych zawodnikom winni być poinformowani kierownicy drużyn tych zawodników. Odpowiedzialnym za przekazanie tej informacji kierownikom drużyn jest Zastępca Sędziego Głównego

Jeżeli to jest możliwe, zawodnik, na którego nałożona została kara winien być o tym poinformowany na pierwszym punkcie kontrolnym.

7.2. WYŚCIGI

7.2.1. Wyścigi wieloetapowe.

Jeśli wyścig jest podzielony na kilka etapów, starty do drugiego i dalszych etapów tego samego dnia muszą być indywidualne lub w grupach, zgodnie z ustaleniami organizatorów i informacjami podanymi na posiedzeniu kierowników drużyn.

Jeśli starty są przeprowadzane indywidualnie, zawodnicy muszą startować do następnego etapu w kolejności w jakiej ukończyli poprzedni, w takich samych odstępach czasu.

Jeśli start jest przeprowadzany w grupach, powinno być wzięte pod uwagę ukończenie poprzedniego etapu, a różnice czasowe muszą być zapisane. Czasy będą sumowane, a zwycięzcą będzie osada, która osiągnie najkrótszy czas na całej trasie, wliczając ewentualne kary przyznane w trakcie trwania wyścigu. Starty drugiego i następnych dni mogą być przeprowadzone początkowo używaną lub każdą inną metodą, opisaną w tych przepisach.

7.2.2. Nawroty

Trasa maratonu może zawierać nawroty. Punkty nawrotów muszą być mijane zgodnie z wyznaczonym na mapie trasy maratonu kierunkiem.

7.2.3. Przenoski

Trasa maratonu zawiera miejsca do obowiązkowego przenoszenia łodzi (przenoski). Zapowiedź regat określa ilość tych przenosek adekwatnie do wieku startujących i pokonywanych dystansów. Obszar wyznaczony na przenoski musi być oznaczony flagami wskazującymi początek i koniec miejsca wysiadania oraz początek i koniec miejsca wsiadania. Flagi oznaczające przenoski powinny być podzielone po przekątnej na kolor czerwony i żółty. Z uwagi na umiejscowienie przenoski może być wymagane wydzielenie na wodzie strefy pierwszeństwa dla dopływających do przenoski i z niej startujących.

Wszyscy zawodnicy powinni wysiadać w oznaczonym miejscu, przenieść łódź przez teren przenoski i wodować w oznaczonym miejscu. Teren za miejscem wysiadania i przed miejscem wsiadania

dania jest „strefą zabronioną (martwą)”, w której znajdować się mogą, oprócz sędziów, jedynie zawodnicy biorący udział w trwającej konkurencji. W strefie dozwolonej, oprócz w. w. zawodników i sędziów, może przebywać maksymalnie po 2 upoważnione osoby z drużyny. Przekroczenie strefy „martwej” przez przebywające w strefie „czynnej” osoby z drużyny zawodnika jest wykroczeniem. Sędzia przenoski ma obowiązek udzielić ostrzeżenia. Powtórne przekroczenie strefy może skutkować dyskwalifikacją zawodnika.

Organizatorzy muszą zabezpieczyć na przenosce wystarczający odcinek dostępu tak, aby jednocześnie mogły dopływać, przenosić łodzie i wodować 4 osady K-2. Muszą również wydzielić odpowiedni teren na naprawę uszkodzonego na trasie sprzętu pływającego a także miejsce do odbywania kar.

Osada, która nie dokonała obowiązkowej przenoski lub dokonała jej w innym, niż wyznaczone, miejscu nie może kontynuować wyścigu, chyba że Sędzia Główny na to zezwoli.

Osada natrafiająca na trasie na mieliznę może wysiąść z łodzi i przeciągnąć ją na głębszą wodę. Pod żadnym pozorem nie można przenieść łodzi tak, aby skrócić sobie trasę wyścigu.

7.2.4. Płynięcie w grupie i Wyprzedzanie

Gdy w trakcie wyścigu jedna łódź wyprzedza drugą, obowiązek utrzymania właściwej odległości spoczywa na łodzi doganiającej, natomiast łódź doganiana nie może zmieniać kierunku płynięcia w celu utrudnienia minięcia jej przez łódź doganiającą.

Jeżeli osady płyną w grupie, obowiązkiem wszystkich zawodników tej grupy jest unikanie kolizji. Kolizja będzie miała miejsce wtedy, jeżeli jedna z łodzi trąci lub uderzy inną osadę, łodzią lub wiosłem w ten sposób, że spowoduje niekorzystną sytuację dla potraconej łodzi lub zawodnika.

Przepis ten dotyczy wszelkich manewrów dokonywanych podczas płynięcia w grupie.

Zasada ta ma zastosowanie podczas wszystkich etapów maratonu, w tym również podczas przenoszek i dokonywania nawrotów.

7.2.5. Meta

Linia mety jest przekroczona, jeśli dziób łodzi, ze znajdującymi się w niej zawodnikami, przetnie linię pomiędzy oznaczeniami mety. Jeśli w maratonie jednoetapowym dwie lub więcej łodzi osiągnie linię mety w tym samym momencie, zajmują tą samą pozycję w klasyfikacji.

7.3. KARY I DYSKWALIFIKACJE

Każdy zawodnik, który będzie próbował wygrać wyścig w sposób nieuczciwy lub złamać przepisy wyścigu zostanie zdyskwalifikowany w danym wyścigu.

Jeżeli osada ukończyła wyścig w łodzi, która po kontroli nie spełnia wymagań regulaminowych, zostaje zdyskwalifikowana w danym wyścigu.

Każdy zawodnik, który w jakikolwiek sposób nie ukończył wyścigu, musi zgłosić ten fakt do Komisji Sędziowskiej, pod karą dyskwalifikacji do końca regat.

7.3.1. Kiedy zawodnik podczas pokonywania dystansu dopuścił się nieznacznej nieprawidłowości (na przykład ominięcie jednej z boji nawrotowych) oznacza to, że złamał przepisy Regulaminu Maratonu i musi otrzymać karę.

Gdy rozjemca uzna popełnione wykroczenie za niewielkie, dające zawodnikowi niewielką przewagę, to zawodnik podlega karze czasowej 15 sekund.

W przypadku gdy zawodnik łamiąc przepisy regulaminu uzyskał dużą przewagę, powinien być zdyskwalifikowany.

REGULAMIN MARATONU KAJAKOWEGO

7.3.3. Jeżeli sędzia zauważy, że podczas płynięcia, zawodnik wyrzuca pojemnik po napojach do wody, to zawodnik ten winien otrzymać karę 30 sek.

Decyzję o karze podejmuje sędzia główny.

7.3.4. Zawodnik, który ominął boję w wyniku niezawinionej kolizji z innymi zawodnikami – nie ponosi konsekwencji, osada która taką kolizję spowodowała – może zostać zdyskwalifikowana.

7.3.5. Zawodnik, który spowodował kolizję, uszkodzenie łodzi lub wiosła innego zawodnika, w sposób nieuzasadniony zmienił kierunek płynięcia albo celowo blokował drogę innym zawodnikom, musi zostać ukarany.

Kolizja będzie miała miejsce, jeżeli jedna z łodzi trąci lub uderzy inną osadę, łodzią lub wiosłem w ten sposób, że spowoduje niekorzystną sytuację dla potraconej łodzi.

Jeżeli osada, powodując kolizję, uzyskała niewielką przewagę to w związku z tym zdarzeniem powinna otrzymać karę 30 sek. Osada powodująca kolizję i osiągająca dzięki temu zdarzeniu dużą przewagę podlega dyskwalifikacji.

7.3.6. Korzystanie w trakcie wyścigu z fali zawodnika z innej konkurencji jest zabronione. Jeśli sędziowie stwierdzą taki przypadek –zawodnik otrzymuje ostrzeżenie i zostaje nałożona kara 30 sekund. Jeżeli przewinienie zawodnika się powtórzy, lub uzyskana niesportowa przewaga jest znacząca – korzystający z fali podlega dyskwalifikacji.

7.3.7. Kary czasowe nałożone przez sędziego głównego niepodlegają odwołaniom.

7.3.8. Nałożone na zawodnika kary czasowe realizowane są na najbliższej przenosce a nadzór nad ich wykonaniem sprawuje wyznaczony sędzia Jeżeli brak możliwości egzekwowania nało-

zonych kar (nie przewidziano miejsca na przenosce do ich odbywania, zawodnik zaliczył już wszystkie przenoski) – suma karnego czasu dodawana jest do końcowego wyniku zawodnika.

7.3.9. Informacja o karze oraz dyskwalifikacja osady winna być sporządzona przez Sędziego Głównego w formie pisemnej z podaniem powodu dyskwalifikacji lub nałożenia kary.

Kierownik drużyny winien potwierdzić kopię otrzymanego druku dyskwalifikacji oraz odnotować na niej dokładny czas jego odbioru. Odnotowany czas jest czasem wyjściowym do składania protestu. Niemożność dostarczenia druku dyskwalifikacji kierownikowi drużyny nie skutkuje anulowaniem tej dyskwalifikacji.

7.4. PROTESTY

7.4.1. Protesty w czasie regat mogą składać tylko kierownicy drużyn.

7.4.2. Protesty przeciwko udziałowi zawodnika w wyścigu powinien być złożony nie później, niż jedną godzinę przed rozpoczęciem Wyścigu. Protest po tym terminie może mieć miejsce jedynie wtedy, gdy składający go dowiedzie, że w terminie wyżej określonym nie wiedział i nie mógł wiedzieć o istnieniu faktu, na którym opiera protest.

7.4.3. Protest dotyczący przebiegu wyścigu lub dyskwalifikacji zawodnika powinien być złożony w ciągu 20 minut od ogłoszenia wyników wyścigu lub decyzji o dyskwalifikacji. Protest w czasie regat dotyczący zaistniałego incydentu podczas trwania wyścigu musi być złożony w formie pisemnej i wręczony Sędziemu Głównemu nie później niż 30 minut od czasu kiedy ostatni z zawodników biorących udział w tym incydencie:

REGULAMIN MARATONU KAJAKOWEGO

- ukończył wyścig, lub
- został zmuszony do wycofania się z wyścigu

7.4.4. Inne protesty, dotyczące naruszenia przepisów powodującego nieprawidłowości w prowadzeniu regat, mogą być składane przez cały czas ich trwania.

7.4.5. Protesty w trakcie regat składa się na ręce Sędziego Głównego lub upoważnionej przez niego osoby. Protesty po zakończeniu regat (7.4.2.) składa się do:

- a) zarządu PZKaj. – w odniesieniu do regat centralnych
- b) zarządu właściwego OZKaj – w odniesieniu do regat regionalnych.

7.4.6. Każdy protest musi być złożony na piśmie z załączonym wadium, którego wysokość powinna być określona w zapowiedzi regat. W przypadku uwzględnienia protestu wadium podlega zwrotowi.

7.4.7. Sędzia Główny powinien protest rozpatrzyć jak najszybciej, nie później niż po 30 min. Jest on zobowiązany do wysłuchania zainteresowanych stron i sędziów oraz ewentualnie innych osób, które były świadkami przekroczenia. Bezpośrednio po rozpatrzeniu protestu, Sędzia Główny powinien ogłosić swoją decyzję.

7.4.8. Nie można składać protestów na decyzje, które w niniejszym regulaminie określone są jako ostateczne i nie podlegające zaskarżeniu (patrz pkt. 3.9.1 i 7.1.4.).

7.4.9. Zgłoszone protesty wraz z umotywowaną na piśmie decyzją Sędziego Głównego, zawierającą dokładne ustalenia okoliczności, należy załączyć do sprawozdania.

7.5. ODWOŁANIA

7.5.1. Od decyzji Sędziego Głównego, o których mowa w pkt.7.4.7 przysługuje zainteresowanym prawo odwołania do:

- a) jury – jeżeli zostanie powołane do danych regat, najpóźniej w ciągu 20 minut po ogłoszeniu kwestionowanej decyzji,
- b) kompetencyjnie właściwego organu PZKaj, (pkt. 7.4.5.) najpóźniej w ciągu 14 dni od dnia zakończenia regat.

7.5.2. Odwołanie może dotyczyć tylko spraw interpretacji lub stosowania przepisów. Odwołanie powinno być złożone na piśmie wraz wadium jak w pkt.7.4.6.

8. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

8.1. Z każdego wyścigu sporządza się odrębny protokół, który podpisują: Sędzia Główny, Celowniczy i Sekretarz.

8.2. Po zakończeniu regat Sędzia Główny sporządza sprawozdanie z regat, według ustalonego wzoru.

8.3. Sprawozdanie z regat wraz z wynikami Sędzia Główny przesyła do Kolegium Sędziów PZKaj, właściwego Okręgowego Kolegium Sędziów oraz organizatora.

Zmiany w Regulaminie wchodzą w życie z dniem zatwierdzenia uchwałą elektroniczną nr 07/2019 przez Zarząd Polskiego Związku Kajakowego, tj. **08.04.2019 r.**