POLSKI ZWIĄZEK KAJAKOWY

KOLEGIUM SĘDZIÓW

REGULAMIN WYŚCIGÓW
SUP
STAND UP PADDLE

2023

SPIS TREŚCI

Wstęp 3
Lista skrótów 3

ROZDZIAŁ I - PRZEPISY OGÓLNE
1. POSTANOWIENIA OGÓLNE 4
2. ZAWODNICY 4

ROZDZIAŁ II – REGUŁY ROZGRYWANIA ZAWODÓW
3. REGUŁY ROZGRYWANIA KONKURENCJI 5
4. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA6
5. TYPY I KLASY DESEK 6
6. KONKURENCJE REGAT SUP 7

RODZIAŁ III – SĘDZIOWANIE REGAT
7. KOMISJA SĘDZIOWSKA 8
8. OBOWIĄZKI KIMISJI SĘDZIOWSKIEJ 8
   8.1. SĘDZIA GŁÓWNY 8
   8.2. KIEROWNIK TECHNICZNY 9
   8.3. KONTROLER BEZPIECZEŃSTWA 9
   8.4. SEKRETARZ REGAT 9
   8.5. STARTER 9
   8.6. ROZJEMCA 9
   8.7. CELOWNICZY 10
   8.8. MIERZĄCY CZAS 10
   8.9. KONTROLER SPRZĘTU 10

ROZDZIAŁ IV – ZAPOWIEDŹ, ZGŁOSZENIA, PROGRAM REGAT
9. ZAPOWIEDŹ REGAT 10
10. ZGŁOSZENIA 11
11. LOSOWANIE 11
12. PROGRAM 11
13. WYCOFANIE, ZMIANA, DOGŁOSZENIE 11
14. ODPRAWY TECHNICZNE 12

ROZDZIAŁ V – PRZEPISY REGATOWE
15. PRZEPISY REGATOWE 12
16. KARY I DYSKWALIFIKACJE 14
17. PROTESTY 15
18. ODWOŁANIA 15

ROZDZIAŁ VI – POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Wstęp

Celem opracowania niniejszego regulaminu jest określenie zasad rozgrywania i organizacji wyścigów w wiosłowaniu na stojąco, dla którego w dalszej części przyjęto do używania nazwę międzynarodową: SUP (Stand-up-Paddling).Jako dokument wyjściowy przyjęto wersję regulaminu ICF SUP Canoe Racing Competition Rules z roku 2023 https://www.canoeicf.com/sites/default/files/2023_icf_competition_rules_sup_final.pdf sprawach nie objętych niniejszym regulaminem a wzbudzających wątpliwości interpretacyjne mają zastosowanie odpowiednio:

1. przepisy maratonu https://pzkaj.pl/dane/sedziowie/2019/2019_REGULAMIN_MARATON_zatw_08_04_2019.pdf
2. kajakarstwa klasycznego https://pzkaj.pl/dane/sedziowie/2022/REGULAMIN_WKK.pdf

ICF	Międzynarodowa Federacja Kajakowa
NF	Federacja Krajowa
SUPC	Komisja Stand Up Paddle
CR	Zasady zarządzania sportem
PR	Zasady
SR	Przepisy sportowe
HOC	Gospodarz Komitet Organizacyjny
ITO	Międzynarodowy urzędnik techniczny
NTO	Krajowy urzędnik techniczny
WRP	Punkty rankingu światowego
DNS	Nie rozpoczął
DSQ	Zdyskwalifikowani
DNF	Nie ukończył
DQB	Zdyskwalifikowany za niesportowe zachowanie
TBD	Do ustalenia

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1.1. Celem zawodów w wyścigach SUP, jest przepłynięcie w możliwie najkrótszym czasie wyraźnie określonego odcinka wodnego, zgodnie z przepisami ujętymi w regulaminie.

1.2. Niniejszy regulamin obowiązuje organizatorów regat, sędziów, kierowników ekip oraz zawodników biorących udział w regatach i powinien być stosowany podczas regat rozgrywanych w kraju, z wyjątkiem regat, które zgodnie z przepisami Międzynarodowej Federacji Kajakowej (ICF) uznawane są za międzynarodowe i w związku z tym rozgrywane są według przepisów ICF.

1.3. Zgłoszenie do regat i wzięcie udziału w regatach SUP jest równoznaczne z zaakceptowaniem niniejszego regulaminu.

1.4. Interpretacja przepisów regulaminu oraz rozstrzyganie w sprawach w tym regulaminie nieprzewidzianych, należy podczas regat do Sędziego Głównego. Odwołanie od decyzji Sędziego Głównego przysługuje zainteresowanym:

1.4.1. do jury – jeżeli dla danych regat zostało powołane,

1.4.2. do kompetencyjnie właściwego organu PZKaj., który przedkłada wniosek Zarządowi PZKaj. – jako najwyższej instancji decydującej.

1.5. Ewentualne zmiany niniejszego regulaminu leżą w kompetencji Polskiego Związku Kajakowego, wymagają podjęcia uchwały Zarządu PZKaj i winny być udostępnione do ogólnej wiadomości.

1.6. W przypadku zmian w przepisach międzynarodowych zmiany te mogą zostać uwzględnione i uznane za obowiązujące od momentu wejścia w życie owych zmian. Decyzja w tej sprawie będzie zależeć od decyzji PZKaj. Zmiany zostaną ogłoszone w powszechnie przyjęty przez Polski Związek Kajakowy sposób.

2. ZAWODNICY

2.1. W regatach mogą brać udział zawodnicy będący członkami klubów jak i niezrzeszeni. Zawodnicy niezrzeszeni mogą podlegają wyższej opłacie startowej zgodnie z zapowiedzią regat.

2.2. Zawodnik zgłoszony do regat musi posiadać ważną dokumentację obowiązującą w PZKaj. Istnieje możliwość startu w regatach SUP zawodników niezrzeszonych – o czym musi informować zapowiedź. Zawodnicy niezrzeszeni muszą posiadać zaświadczenie lekarskie o braku przeciwwskazań do startu w regatach SUP i posiadać kartę pływacką, lub inny dokument potwierdzający umiejętność pływania.
Każda organizacja zgłaszająca zawodników do regat jest odpowiedzialna za ich stan zdrowia, przygotowanie pod względem sportowym do poziomu konkurencji oraz sprzęt.
Organizacja zgłaszająca zapewnia również wszystkim swoim uczestnikom regat odpowiednie ubezpieczenie.

2.3. Zawodnikowi nie wolno startować pod pseudonimem lub obcym nazwiskiem.

2.4. Zawodnik nie może brać udziału w zawodach reprezentując więcej niż jeden klub w jednym roku kalendarzowym.

2.5. Kategorie wiekowe:

2.5.1. Wyróżnia się następujące kategorie i limity wiekowe:

a) Młodzicy 11-14 Lat
b) Juniorzy 15- 18 Lat
c) Seniorzy powyżej 18 lat

2.5.2. Zasady kwalifikacji do poszczególnych kategorii:

a) Zawodnik JUNIOR może zacząć brać udział w zawodach w roku jego 15 tych urodzin, a kończy brać udział w zawodach juniorskich w roku 18 tych urodzin.

b) Zawodnik MASTER może brać udział w zawodach typu MASTER w roku osiągnięcia dolnej granicy wiekowej danej kategorii wiekowej; np. w grupie wiekowej 35-39, zaczyna brać udział w roku swoich 35 urodzin.

2.5.3. Grupy wiekowe począwszy od grupy 35-39 zwiększają się co 5 lat w górę tj. 35-39, 40-44, 45-49 itd.

ROZDZIAŁ II – REGUŁY ROZGRYWANIA KONKURENCJI

3. SPRZĘT

3.1. Typy desek

TYPY DESEK	
HB	Deska twarda
IB	Deska nadmuchiwana

Deska (HB/SB)	14ft	12,6ft	11ft
Maksymalna długość(cm)	427cm	384cm	335cm
Minimalna waga (kg)	10,0kg	TBD	TBD

3.2. Budowa desek

3.2.1. Metody konstrukcyjne i materiały użyte do produkcji desek twardych (HB) są bez ograniczeń.

3.2.2. Budowa desek nadmuchiwanych

3.2.3. Dozwolona jest deska nadmuchiwana, jeśli jest konstrukcyjnie wyposażona w powietrze

3.2.4. Dopuszcza się, aby deski dmuchane miały materiał korpusu z warstw PCV, materiał węglowy dla wzmocnienia

3.2.5. Wszystkie materiały dodatkowe - powinny być miękkie (PCV, guma, plastik);

3.2.6. Nie dopuszcza się stosowania części metalowych (stal nierdzewna, aluminium itp.) ani jako części deski, ani jako jej akcesoriów, z wyjątkiem pierścieni do gumowego uchwytu na bagaż oraz do mocowania smyczy.

3.2.7. Deski dmuchane powinny mieć możliwość rozprężenia się i spakowania w rolkę. Wszystkie deski muszą być zbudowane symetrycznie wzdłuż osi ich długości.

3.2.8. Żadna część deski nie może mieć ruchomych części, które mogą być użyte do pomocy w napędzaniu deski w sposób, który dawałby zawodnikom nieuczciwą przewagę.

3.2.9. Długość deski należy mierzyć od skrajnych części od dziobu do rufy.

3.2.10. Stery nie są dozwolone. Ster to płetwa lub folia, która może się obracać i przyczyniać się do sterowania deską.

3.2.11. Finy mogą być przymocowane tylko do tylnej trzeciej części deski. Płetwy mogą mieć dowolną długość, kształt i szerokość, pod warunkiem, że w żaden sposób nie poprawiają hydrodynamiki dając zawodnikowi nieuczciwą przewagę. Płetwa musi być mocno przymocowana i nie może być przesuwana lub regulowana/ustawiana w jakikolwiek sposób, który umożliwiłby jej użycie jako steru.

3.2.12. Płetwy są częścią deski i będą wliczone w jej wagę.

3.2.13. Smycz nie będzie wliczana do wagi deski.

3.2.14. Deska musi mieć tylko jeden 1 kadłub.

3.2.15. Deski wielokadłubowe i w stylu katamaranu nie są dozwolone. Katamaran jest zdefiniowany, gdy deska ma więcej niż jeden 1 kadłub lub posiada wklęsłą skorupę, której najgłębszy punkt w środku jest głębszy niż pięć 5 cm pomiędzy szczytami.

3.2.16. Wszystkie deski powinny mieć co najmniej jeden 1 wzmocniony punkt przewidziany do przypięcia smyczy.

3.2.17. Hydroskrzydła nie są dozwolone. Hydroskrzydła to płetwy o określonym kształcie ustawione pod określonym kątem, które tworzą hydrodynamiczną siłę nośną dającą nieuczciwą przewagę.

4. KONKURENCJE REGAT SUP

4.1. Dystanse:

Ustala się limit długości trasy dla Regat Krajowych. Zalecane dystanse to:

4.1.1. Sprint do 250 m.

4.1.2. Wyścig długodystansowy od 5 km do 35 km.

4.1.3. Wyścig techniczny od 800 m do 5 km.

4.2. Konkurencje

4.2.1. Mężczyźni:
Sprint
Wyścig techniczny
Długi dystans
Wyścig na deskach pompowanych

4.2.2. Kobiety:
Sprint
Wyścig techniczny
Długi dystans
Wyścig na deskach pompowanych

4.2.3 Wprowadza się następujące typy desek dla kategorii wiekowych:

Kategoria wiekowa	Typ deski	Długość
Dzieci ,Młodzicy	deski pompowane	do 12,6
Juniorzy	Open deski twarde, deski pompowane	Do 14
Seniorzy	Open deski twarde, deski pompowane	Do 14
Amatorzy	Deski pompowane	Do 14

4.3. spływ górski: zawody są prowadzone zgodnie z zasadami odpowiadającymi formatowi wyścigu. Szczegóły regat precyzuje zapowiedź.

4.4. Inne wyścigi: inne niż powyższe wyścigi wymagają potwierdzenia i uzgodnienia z organizatorem zawodów.

4.5. Format regat

4.5.1. Trasa wyścigów

Organizatorzy zawodów określą instrukcje dla wszystkich nawrotów dla wyścigów długodystansowych, a także dla normalnych decydując czy nawroty powinny być prawoskrętne (zgodnie z ruchem wskazówek zegara) czy lewoskrętne (przeciwne do ruchu wskazówek zegara). W przypadku tras z wieloma nawrotami należy zachować jeden kierunek nawrotów. W wyścigach specjalnych, np. z przeprawami, spływ górski z przeprawami, sprint itp., kierunek nawrotu na boi może być dowolny. Każdorazowo powinno to być jasno określone i wyjaśnione na odprawie przed wyścigiem.

4.5.2. Aby konkurencja została rozegrana minimum 3 zawodników musi być zgłoszonych i stawić się na starcie.

4.6. Sposób rozgrywania wyścigów

4.6.1. Konkurencje typu sprint mogą przyjmować formę wyścigów eliminacyjnych lub indywidualnych startów. W przypadku wyścigów miejsca startu powinny być przydzielane poprzez losowanie, które powinno nastąpić na krótko przed rozpoczęciem danego wyścigu.

4.6.2. System przebiegów i awansu jest określony w załączniku nr 1.

4.6.3. Podczas losowania, w każdej serii powinna być taka sama liczba zawodników lub maksymalnie jeden(1) dodatkowy zawodnik (np. seria 1 - 8 zawodników, seria 2 - 7 zawodników).

4.6.4. Tor do sprintu powinien mieć od 4 do 9 torów. Zawodnicy muszą pozostać na swoich torach, zmiana torów jest zabroniona.

4.6.5. Wyścig długodystansowy to start masowy, w którym wszyscy zawodnicy biorący udział, startują jednocześnie.

4.6.6. Jeżeli szerokość wody lub inne warunki nie pozwalają na jednoczesny start, należy dopuścić start siatkowy lub starty w regularnych odstępach czasu.

4.6.7. Jeśli liczba zgłoszeń do wyścigu jest większa niż odpowiednia liczba zawodników konieczne są przedbiegi.

4.6.8. Podział zawodników powinien być ustalony w drodze losowania, prób czasowych System awansu jest określony w Dodatku 1.

4.6.9. Podczas losowania, przedbiegi powinny mieć taką samą liczbę zawodników lub maksymalnie jednego (1) dodatkowego zawodnika (np. heat 1 - 8 zawodników, heat 2 - 7 zawodników).

4.6.10. Wyścigi długodystansowe i techniczne mogą mieć przenoski.

4.6.11. Wszyscy zawodnicy muszą zejść z pokładu w wyznaczonym miejscu, przenieść swoją deskę i wejść na pokład w wyznaczonym miejscu.

4.6.12. Zawodnicy mogą przenosić deską tylko w miejscach wyznaczonych przez organizatorów wyścigu, w przeciwnym razie zostaną zdyskwalifikowani.

4.6.13. W Mistrzostwach Polski mogą startować zawodnicy z zagranicy.

4.6.14. W przypadku startu osad zagranicznych, nie odbierają one miejsc i medali osadom krajowym. Medale i inne przewidziane nagrody przysługują osadom zagranicznym dodatkowo.

4.7. Zmiana trasy

W szczególnych okolicznościach, Sędzia Główny może skrócić trasę, na przykład jeśli wiatr lub złe warunki atmosferyczne zagrażają bezpieczeństwu uczestników.

5. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA

5.1. Zawodnik startuje na swoją własną odpowiedzialność. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki lub uszkodzenia sprzętu, które mogą się zdarzyć podczas zawodów.

5.2. Zawodnik zgłoszony do regat musi posiadać ważną dokumentację obowiązującą w PZKaj., o której mowa w pkt 2. 2.

5.3. W regatach amatorskich dopuszczalne jest przyjmowanie indywidualnych oświadczeń o stanie zdrowia i umiejętności pływania. Zasady te regulowane są przepisami o sporcie amatorskim. Jednak w regatach pod auspicjami PZKaj obowiązują zasady związku. Każdy zawodnik na każdych regatach składa oświadczenie, którego treść stanowi załącznik do niniejszego regulaminu.

5.4. W trakcie wyścigów rozgrywanych na morzu i na jeziorach zalecane jest zastosowanie smyczy zabezpieczającej oraz atestowanych kamizelek asekuracyjnych. W wyścigach rozgrywanych na rzekach z prądem przeszkodami zastosowanie smyczy nie jest wskazane. Wskazane jest zastosowanie kamizelki asekuracyjnej i kasku. W regatach na wodach spokojnych nie jest wymagana smycz i kamizelka asekuracyjna.

5.5. Sędzia Główny może wprowadzić nakaz używania smyczy oraz kamizelek asekuracyjnych w zależności od warunków trasy wyścigu. Wszelkie dodatkowe wymagania dotyczące zawodów będą podane do wiadomości najpóźniej w dniu odprawy i wyścigów.

5.6. W przypadku niekorzystnych warunków pogodowych lub innych nieprzewidzianych okoliczności uniemożliwiających przeprowadzenie lub zakończenie wyścigu, należy przełożyć wyścig i zdecydować, kiedy może zostać przeprowadzony ponownie; zaniechać przeprowadzenia zawodów lub - jeśli już się zaczęły – przerwać i przenieść na inny termin.

ROZDZIAŁ III - SĘDZIOWANIE REGAT

6. KOMISJA SĘDZIOWSKA

6.1. Prowadzenie regat zgodnie z ich zapowiedzią i przepisami niniejszego regulaminu należy do komisji sędziowskiej, złożonej z uprawnionych sędziów.

6.2. Każdy sędzia powinien wykonywać swoje obowiązki jak najdokładniej i najsprawniej, w pełnym poczuciu odpowiedzialności za pełnioną funkcję.

6.3. Zawody winny odbywać się pod nadzorem komisji sędziowskiej w składzie:

6.3.1. Sędzia Główny
6.3.2. Kierownik techniczny
6.3.3. Kontroler bezpieczeństwa
6.3.4. Starter
6.3.5. Celowniczy
6.3.6. Kontroler sprzętu
6.3.7. Sędzia linii mety
6.3.8. Sekretarz
6.3.9. Rozjemca
6.3.10. Kontroler ID

6.4. Liczba członków komisji sędziowskiej jest zależna od rodzaju i rozmiaru regat, z tym że na regatach powinno być co najmniej pięciu sędziów, a mianowicie: Sędzia Główny, sekretarz, starter, celowniczy i kierownik techniczny.

6.5. Do pomocy Komisji Sędziowskiej mogą być powołani funkcjonariusze stanowiący pomoc techniczną w wykonywaniu zadań komisji sędziowskiej.

6.6. W razie potrzeby jeden sędzia może pełnić kilka funkcji.

7. OBOWIĄZKI KOMISJI SĘDZIOWSKIEJ

7.1. SĘDZIA GŁÓWNY

7.1.1. Sędzia Główny jako przewodniczy Komisji Sędziowskiej, koordynuje i nadzoruje pracę wszystkich sędziów i funkcjonariuszy i jest odpowiedzialny przed organem, który go wyznaczył, za prawidłowe i sprawne przeprowadzenie regat.

7.1.2. Sędzia Główny ma obowiązek sprawdzenia prawidłowego przygotowania organizacyjnego do przeprowadzenia regat SUP.

7.1.3. W przypadku nieprzewidzianych okoliczności (niebezpieczne warunki wodne, atmosferyczne itp.) Sędzia Główny może zmienić ustalony porządek regat, przesunąć lub zmienić terminy poszczególnych konkurencji, a nawet przerwać lub odwołać regaty.

7.1.4. Sędzia Główny ma obowiązek przyjąć wszelkie uwagi i protesty dotyczące przeprowadzanych regat, wysłuchać wyjaśnień zainteresowanych stron, sędziów oraz sprawdzenia i przeanalizowania przedłożonej dokumentacji.

7.1.5. Sędzia Główny ma prawo zdyskwalifikować na czas regat każdego zawodnika, który zachowuje się niewłaściwie, albo czynnie lub słownie znieważa sędziów, widzów lub zawodników innych organizacji.

7.1.6. Sędzia Główny decyduje o wszystkich sprawach zaistniałych podczas regat a nie opisanych w niniejszym regulaminie.

7.1.7. Kompetencji Sędziego Głównego nie podlega ocena decyzji startera - dotycząca prawidłowości startu oraz celowniczego - dotycząca kolejności osad na celowniku.

7.1.8. Po zakończeniu regat Sędzia Główny sporządza sprawozdanie z regat, według ustalonego wzoru.

7.1.9. Sprawozdanie z regat wraz z wynikami Sędzia Główny przesyła do Kolegium Sędziów PZKaj, właściwego Okręgowego Kolegium Sędziów oraz organizatora.

7.1.10. Z każdego wyścigu sporządza się odrębny protokół, który podpisują: Sędzia Główny, Celowniczy i Sekretarz.

7.2. KIEROWNIK TECHNICZNY

7.2.1. Kierownik Techniczny jest zastępcą Sędziego Głównego do spraw związanych z przygotowaniem i prawidłowym przeprowadzeniem regat SUP od strony zabezpieczenia odpowiednich urządzeń technicznych i ich właściwego działania.

7.3. KONTROLER BEZPIECZEŃSTWA

7.3.1. Kontroler bezpieczeństwa podlega bezpośrednio Sędziemu Głównemu i jest odpowiedzialny za stosowanie koniecznych środków bezpieczeństwa określonych niniejszym regulaminu.

7.4. SEKRETARZ REGAT

7.4.1. Sekretarz jest odpowiedzialny za prawidłowe prowadzenie dokumentacji dotyczącej przebiegu i wyników regat.

7.4.2. Sekretarz pilnuje upływu czasokresu przewidzianego na składanie protestów i odwołań oraz sporządza protokoły przebiegu posiedzeń z tym związanych.

7.4.3. Sekretarz odpowiedzialny jest również za prowadzoną punktację i nadzór nad dekoracją zwycięzców.

7.5. STARTER

7.5.1. Starter decyduje o wszystkich sprawach dotyczących startu i jego decyzje w tym zakresie są ostateczne.

7.5.2. Przed rozpoczęciem regat starter zobowiązany jest sprawdzić prawidłowość urządzeń startowych.

7.5.3. Starter przeprowadza start zgodnie z postanowieniami niniejszego regulaminu.

7.6. ROZJEMCA

7.6.1. Rozjemca pilnuje przestrzegania przepisów w trakcie trwania wyścigu SUP. Do realizacji tego zadania dopuszcza się nagrywanie przebiegu wyścigu.

7.6.2. Sędzia Główny wyznacza sędziów Rozjemców na poszczególne punkty kontrolne rozmieszczone na trasie wyścigu SUP.

Rozjemcy na Nawrocie sprawdzają, czy wszystkie osady biorące udział w danej konkurencji przepłynęły przez nawrót i zachowały obowiązujące przepisy, a spostrzeżenia swoje w szczególności kolejność poszczególnych łodzi na każdym nawrocie oraz wszelkie wykroczenia i kolizje odnotowują w raporcie rozjemcy i przekazują Sędziemu Głównemu.

7.7. CELOWNICZY

7.7.1. Celowniczy decyduje o kolejności w jakiej zawodnicy minęli linię mety, a jego decyzja w tym zakresie jest ostateczna.

7.7.2. W przypadku powołania kilku celowniczych Sędzia Główny wyznacza głównego celowniczego, który rozdziela zadania pozostałym celowniczym i jest odpowiedzialny za koordynację ich czynności i całokształt pracy na mecie.

7.7.3. W przypadku rozbieżności zdań między celowniczymi co do kolejności zawodników na mecie - decyduje zwykła większość głosów, a przy równej liczbie głosów decyduje głos głównego celowniczego.

7.7.4. Gdy na regatach używana jest aparatura rejestracji finiszu wyścigu (fotofinisz, wideo itp.), za właściwy przyjmuje się wynik ustalony na podstawie w/w rejestracji.

7.7.5. Celowniczy mogą jednocześnie pełnić funkcję mierzących czas.

7.7.6. Do obowiązków celowniczego należy również odnotowanie na karcie mety wszystkich osad, które nie wystartowały lub wyścigu nie ukończyły, z podaniem przyczyn.

7.8. MIERZĄCY CZAS

7.8.1. Mierzący czas jest odpowiedzialny za prawidłowy pomiar czasu ukończenia wyścigu każdej osady w każdej konkurencji.

7.8.2. Przed każdym startem główny mierzący czas musi sprawdzić prawidłowość działania wszystkich urządzeń pomiarowych.

7.9. KONTROLER SPRZĘTU

7.9.1. Kontroler desek musi sprawdzić, czy wszystkie obowiązujące parametry i wyposażenie desek, oraz stroje i materiały reklamowe zawodników i desek spełniają wymogi niniejszego regulaminu. Wszystkie łodzie, biorące udział w regatach powinny być przez kontrolera desek odpowiednio oznakowane. Jeśli któryś z wymogów Regulaminu nie jest przestrzegany, łódź nie spełniająca tych warunków nie może brać udziału w regatach.

ROZDZIAŁ IV - ZAPOWIEDŹ, ZGŁOSZENIA, PROGRAM REGAT

8. ZAPOWIEDŹ REGAT

8.1. O zamierzonej organizacji regat organizator zawiadamia zainteresowane organizacje sportowe zapowiedzią regat, która w szczególności powinna zawierać:

8.1.1. Czas i miejsce zawodów

8.1.2. Pełne instrukcje wyścigu, w tym układ i mapa trasy

8.1.3. Klasy i dystans wyścigów

8.1.4. Ramowy program zawodów

8.1.5. Charakter trasy, warunki wodne i stopień trudności

8.1.6. Opłaty

8.1.7. Adres, na który należy wysyłać zgłoszenia

8.1.8. Ostateczną datę zapisów

8.2. Zapowiedź regat musi być przesłana zainteresowanym nie później niż 14 dni przed rozpoczęciem regat.

9. ZGŁOSZENIA

9.1. Zgłoszenia do zawodów powinny być dokonywane zgodnie z zasadami podanymi w zapowiedzi.

9.2. Zgłoszenia do regat muszą być przekazane organizatorowi w terminie ustalonym w zapowiedzi. Zamknięcie możliwości dogłoszeń następuje nie później niż 30 minut przed rozpoczęciem obowiązkowej odprawy technicznej. Dogłoszenia składane są w formie pisemnej na ręce Sędziego Głównego. Każde dogłoszenie w późniejszym czasie wymaga zgody Sędziego Głównego. W przypadku braku zgody zgłoszenia pozostają zgodnie z programem regat.

9.3. Konkurencja podana w zapowiedzi dochodzi do skutku jeżeli zgłoszono i nie wycofano na odprawie - cztery osady dla regat centralnych oraz trzy dla lokalnych. W przypadku mniejszej ilości osad konkurencja nie dochodzi do skutku, a zawodników tej konkurencji można zgłosić do innej konkurencji w danej grupie wiekowej. Przepis powyższy dotyczy również przypadku, gdy w wyniku zmian na głównej odprawie technicznej w konkurencji pozostanie mniejsza liczba osad.

9.4. Zgłoszenia mogą być przesyłane elektronicznie i muszą zostać wysłane przed północą ostatniego dnia terminu otrzymania zgłoszeń. Wpisy elektroniczne muszą zostać potwierdzone w formie papierowej, a w przypadku sprzecznych informacji; pierwszeństwo mają informacje w wersji papierowej.

9.5. Do zgłoszenia należy obowiązkowo załączyć listę zbiorczą drużyny, zawierającą dane osobowe i rok urodzenia wszystkich zawodników, którzy w danych regatach mają i mogą wziąć udział oraz imię i nazwisko kierownika drużyny. Lista zbiorcza musi również zawierać treść następującego oświadczenia:
„Świadomy odpowiedzialności za składanie fałszywych oświadczeń w imieniu zgłaszającego klubu oświadczam, że wszyscy wymienieni na liście zawodnicy posiadają: - ważną licencję na wyczynowe uprawianie kajakarstwa (jeżeli posiadają) i są ubezpieczeni; - ważne badania lekarskie stwierdzające zdolność do udziału w regatach; - umiejętność pływania potwierdzoną kartą pływacką lub oświadczeniem osoby upoważnionej do działania w imieniu organizacji zgłaszającej zawodnika do regat.” Podpis na liście zbiorczej, wraz z imienną pieczątką, zobowiązany jest złożyć kierownik lub osoba upoważniona do działania w imieniu organizacji zgłaszającej zawodnika do regat. Przed rozpoczęciem odprawy technicznej kierownik ekipy dostarcza każdorazowo podpisany oryginał listy zbiorczej, zgodny z powyższymi wymogami mimo wcześniejszego wysłania drogą elektroniczną.

10. LOSOWANIE

Losowanie numerów startowych dla danych konkurencji odbywa się w terminie i miejscu określonym w zapowiedzi.

11. PROGRAM

Po przeprowadzeniu losowania organizator regat musi opracować i wydać szczegółowy program zawierający:
- minutowy program startów wyniki losowania z podaniem co najmniej: numerów startowych, nazwisk i imion, roczników przynależności klubowej i numerów osobistych zawodników wg układu konkurencji
- szczegółowe informacje o linii startu i mety oraz o trasach i ich oznakowaniach
- wymagania dotyczące osobistego wyposażenia ratunkowego zawodników
- inne ważne informacje.

Program regat musi być udostępniony kierownikom drużyn na 2 godziny przed rozpoczęciem głównej odprawy technicznej.

Kolejność konkurencji podana w zapowiedzi i czasy startów poszczególnych konkurencji są obowiązujące. Wszelkie zmiany mogą być dokonywane pod warunkiem zgody wszystkich kierowników drużyn zawodników startujących w tych konkurencjach.

12. WYCOFANIE, ZMIANA, DOGŁOSZENIE

12.1. Wycofanie osady z określonej konkurencji musi być dokonane na piśmie i wręczone Sędziemu Głównemu przed główną odprawą techniczną kierowników drużyn lub na 1 godzinę przed rozpoczęciem pierwszej konkurencji w danym dniu, chyba, że przepisy specjalne stanowią inaczej. Wycofanie osady uważa się za ostateczne i powtórne jej zgłoszenie nie może być przyjęte.

12.2. Osada, która nie została wycofana w sposób podany w pkt.14.1.a nie stawiła się na starcie bez ważnego powodu, uznanego przez Sędziego Głównego, zostaje zdyskwalifikowana do końca regat.

12.3. Przez dogłoszenie należy rozumieć zgłoszenie do regat osady, której zawodnicy nie zostali umieszczeni na karcie zgłoszeń do danej konkurencji i nastąpiło po losowaniu, a przed rozpoczęciem odprawy technicznej.

12.4. Dogłoszenia osady dokonuje się na odpowiednich drukach dostarczonych przez organizatora, składając je na ręce Sędziego Głównego przed rozpoczęciem głównej odprawy technicznej regat. Po rozpoczęciu sprawdzania programu regat dogłoszenia nie będą przyjmowane.

12.5. Zgłoszenie na odprawie do innej konkurencji zawodników uprzednio zgłoszonych do konkurencji, która z powodu zbyt małej ilości osad nie zostanie rozegrana – dogłoszeniem nie jest. Jest zmianą.

12.6. Za dogłoszenie obowiązuje opłata w wysokości podanej w zapowiedzi.

13. ODPRAWY TECHNICZNE

13.1. Główna odprawa techniczna
Każdy uczestnik ma obowiązek uczestniczyć w obowiązkowej głównej odprawie technicznej. Zgłoszenie się do regat i udział w nich oznacza automatyczną akceptację regulaminu i zobowiązuje zawodników do przestrzegania niniejszego regulaminu. Program regat musi być udostępniony na 2 godziny przed rozpoczęciem odprawy technicznej.

13.2. Odprawa przedstartowa
Przed każdym wyścigiem odbywa się obowiązkowa odprawa. Odprawa musi się odbyć co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem każdego wyścigu. Na odprawie przekazuje winny być przekazane ważne informacje dotyczące trasy i bezpieczeństwa uczestników. Informacje te winny być również udostępnione na tablicy ogłoszeń.

13.3. Wszystkie informacje i zmiany dotyczące konkurencji i wyścigów muszą być dostępne dla wszystkich uczestników na tablicy ogłoszeniowej lub w innej dostępnej dla wszystkich formie (aplikacje). Jeżeli to konieczne informacje muszą być udostępnianie na bieżąco. Informacja o ostatecznym wyborze trasy musi być ogłoszona nie później niż na odprawie przed wyścigiem

13.4. W szczególnych okolicznościach, np. w przypadku nagłego załamania pogody odprawa może być zwołana w każdym czasie.

ROZDZIAŁ V - PRZEPISY REGATOWE

14. PRZEPISY REGATOWE

14.1. Start

14.2. Obowiązuje komenda startowa: „READY, SET , GO”.

Starty odbywają się albo na lądzie (start plażowy) lub na wodzie (start wodny). Dokładna procedura startu podawana jest na odprawie technicznej i przedstartowej.

14.2.1. Start wodny:
Zawodnik w pozycji stojącej, klęczącej lub siedzącej (na desce) na linii między dwoma punktami (np. bojami, statek startowy, molo itp.). Ta linia startu musi być prostopadła do pierwszego skrętu boi. Końcówka dzioba deski nie może przekroczyć linii startu, dopóki nie zostanie podany sygnał startowy. W momencie przekraczania linii startu zawodnik jest w pozycji stojącej.
Wszystkie startujące w danej konkurencji deski stoją w jednej linii (mogą być przytrzymywane) a ich dzioby nie przekraczają linii startu. Jeżeli tak, starter zapowiada start słowami: „READY". Na komendę „SET" zawodnicy przyjmują pozycję stojącą na desce, po czym następuje strzał z pistoletu, sygnał dźwiękowy lub starter wydaje komendę „GO". Jeżeli osada rozpocznie wyścig lub wiosłowanie przed strzałem lub komendą „GO"– popełnia falstart. Zawodnik, który popełnia falstart lub nieuczciwy start ponosi konsekwencje jak w punkcie 16.1.5.

14.2.2. Start plażowy:
Szczegółowy sposób startu zostaje określony na odprawie technicznej. Możliwe jest przebiegnięcie zawodnika z deską lub bez deski. Wiosło stoi na linii startu między dwoma punktami (np. flagami). Linia początkowa jest prostopadła do pierwszej skręconej boi. przypadku startów plażowych przekroczenie linii startu i mety odbywa się poprzez przebiegnięcie linii wyznaczonej na brzegu Dziób deski nie może przekroczyć linii startu, dopóki nie zostanie podany sygnał startowy.

14.2.3. Start do wyścigu długodystansowego:
Na 3 minuty przed startem wyścigu następuje ogłoszenie w głośnikach lub wyświetlone na wyświetlaczu w celu poinformowania uczestników o rozpoczęciu wyścigu. Linia startu nie może być przekroczona wcześniej niż wydana zostanie komenda startowa.

14.2.4. Falstarty
W przypadku popełnienia falstartu zawodnik ponosi następujące konsekwencje:

a) pierwszy falstart uczestnik jest ostrzegany
b) drugi falstart uczestnik jest zdyskwalifikowany
c) trasy długodystansowe:
Trasy do 10 km dolicza się zawodnikowi 3 minuty kary za falstart
Trasy ponad 10km dolicza się zawodnikowi 5 minut kary czasu za falstart

14.3. Trasa wyścigu
Zawodnicy zobowiązani są do ścisłego trzymania się wytycznych dotyczących trasy.

14.3.1. Wiosłowanie na fali innego uczestnika, za lub wzdłuż jego kilwateru, bliżej niż 2 długości deski przez okres dłuższy niż 10 sekund jest dozwolone tylko między dwoma uczestnikami tej samej klasy konkurencji. Oznacza to, że „jazda na fali" nie jest dozwolona między kobietami a mężczyznami. Sędzia Główny może zdyskwalifikować lub nałożyć karę na każdego uczestnika naruszającego tę zasadę.

14.3.2. W czasie wyścigu długodystansowego obowiązuje omijanie boi zgodnie z wyznaczoną trasą i kierunkiem. Nie ominięcie boi skutkuje nałożeniem kary czasowej.

14.4. Przerwanie wyścigu.
Jeśli sędziowie uznają warunki pogodowe lub wodne za niebezpieczne, wyścig może zostać przerwany. W zależności od okoliczności jest to sygnalizowane przez:
Głośnik
Syreny
Sygnalizacji
Czerwona flaga

Uczestnicy muszą bezwzględnie postępować zgodnie z instrukcjami komisji sędziowskiej.

14.5. Meta

Linia mety jest przekroczona, jeśli dziób deski przetnie linię pomiędzy oznaczeniami mety. Jeśli Linia mety jest wyznaczona zawsze dwoma punktami (np. bojami, flagami). W przypadku usytuowania linii mety na plaży, uczestnicy muszą przekroczyć linię mety z wiosłem. Po ukończeniu wyścigu, zawodnik musi opuścić tor i nie przeszkadzać zawodnikom, biorącym udział w następnym wyścigu.

14.6. Pozycja zawodnika.

14.6.1. Zawodnik musi stać na desce przez cały czas trwania wyścigu.

14.6.2. Wyjątek stanowią momenty wyczerpania lub dezorientacji, w których to przypadkach zawodnik może wykonać do pięciu pociągnięć wiosłem klęcząc lub siedząc na desce. Wszelkie odstępstwa od niniejszej zasady będą skutkować dyskwalifikacją.

14.7. Start

14.7.1. Wyróżnia się dwa sposoby startu:

a) z wody (start wodny)

b) z lądu (start plażowy)

Podczas startu z wody linie startu i mety zawodnik musi przekroczyć w pozycji stojącej na desce, a w przypadku startów plażowych przekroczenie linii startu i mety odbywa się poprzez przebiegnięcie linii wyznaczonej na brzegu.

14.8. Wyścig

Podczas wyścigu zawodnik może napędzać deskę tylko przez wiosło, fale i wiatr. Niedopuszczalne jest wspomaganie się za pomocą żagla lub odzieży, która mogłaby pełnić funkcję żagla.

14.9. Spływ górski

Podczas spływu klęczenie (kontakt kolana z deską) nie jest dozwolone, za wyjątkiem wywrotki, kiedy to zawodnik musi ustawić deskę do odpowiedniej pozycji za pomocą jednego ruchu wiosłem wykonanego w pozycji klęczącej. Naruszenie wymienionej zasady może skutkować dyskwalifikacją lub karą nałożoną przez Sędziego Głównego.

14.10. Jazda „ na fali”

Wiosłowanie na fali innego uczestnika, za lub wzdłuż jego kilwateru, bliżej niż 2 długości deski przez okres dłuższy niż 10 sekund jest dozwolone tylko między dwoma uczestnikami tej samej klasy konkurencji. Oznacza to, że „jazda na fali” nie jest dozwolona między kobietami a mężczyznami. Sędzia Główny może zdyskwalifikować lub nałożyć karę na każdego uczestnika naruszającego tę zasadę.

14.11. Kontrola ID (kontrola przedstartowa)

Podczas regat kontrola desek może być rozszerzona o kontrolę ID;

Kontroler/rzy ID mogą pozwolić na uczestnictwo w wyścigu tylko tym zawodnikom, których tożsamość została sprawdzona i, których deska wyposażenie, odzież, numer startowy i numer osobisty są zgodne z regulaminem. Sprawdzą oni również obecność obcych substancji na desce; w przypadku nie stawienia się łodzi na kontroli ID przed rozpoczęciem wyścigu Sędzia, który przewodzi grupie kontrolerów ID, powiadamia o tym Sędziego Głównego. Sędzia Główny może zdyskwalifikować lub nałożyć karę na każdego uczestnika naruszającego tę zasadę.

14.12. Deski, wyposażenie i stroje zawodników mogą mieć znaki handlowe, symbole reklamowe i tekst pisany. Zabronione są reklamy wyrobów tytoniowych i mocnych alkoholi.

14.13. Wszystkie materiały reklamowe muszą być umieszczone w taki sposób, aby nie przeszkadzały w identyfikacji zawodnika i nie miały wpływu na wynik wyścigu.

14.14. Obrazy, symbole, slogany i teksty pisane niezwiązane z finansowaniem sportu lub jakiekolwiek przesłania polityczne są niedozwolone.

14.15. Wszystkie użyte materiały reklamowe powinny być umieszczone w taki sposób, aby nie przeszkadzały w identyfikacji zawodników i nie wpływały na wynik wyścigu.

14.16. Zasada Fair Play
Należy dołożyć wszelkich starań, aby wyeliminować działania, które mogłyby utrudniać lub zagrażać innym uczestnikom skutkować uszkodzeniem deski lub innego sprzętu. Uderzanie i celowe zaczepianie innych na trasie lub podczas nawrotów jest zabronione. W przypadku tych incydentów Sędzia Główny decyduje o dyskwalifikacji lub ukaraniu zawodnika inną karą regulaminową.

14.16.1. Strefy zabronione

14.16.2. Wyznaczone strefy kąpieli, rezerwaty itp.(oznaczone bojami) muszą być wyraźnie oznaczone. Wpływanie w te strefy lub przepływanie przez nie jest zabronione. Wszelkie naruszenia tej zasady będą skutkować dyskwalifikacją zawodnika.

14.16.3. Trasa wyścigu

14.16.4. Wytyczne dotyczące trasy i kierunku wyścigu muszą być ściśle przestrzegane. Zawodnicy zobowiązani są do ścisłego przestrzegania instrukcji zwłaszcza przy pływaniu pod mostami po szlakach żeglownych.

14.16.5. Sędzia Główny ma prawo zdyskwalifikować każdego uczestnika naruszającego tę zasadę lub nałożyć inną karę regulaminową.

15. KARY I DYSKWALIFIKACJE

Każdy zawodnik, który będzie próbował wygrać wyścig w sposób nieuczciwy lub złamać przepisy wyścigu zostanie zdyskwalifikowany w danym wyścigu. Jeżeli zawodnik ukończył wyścig na desce, która po kontroli nie spełnia wymagań regulaminowych, zostaje zdyskwalifikowany w danym wyścigu. Każdy zawodnik, który w jakikolwiek sposób nie ukończył wyścigu, musi zgłosić ten fakt do Komisji Sędziowskiej pod karą dyskwalifikacji do końca regat.

15.1. Kiedy zawodnik podczas pokonywania dystansu dopuścił się nieznacznej nieprawidłowości (na przykład ominięcie jednej z boi nawrotowych) oznacza to, że złamał przepisy Regulaminu SUP i musi otrzymać karę. Decyzję o karze podejmuje Sędzia Główny.

15.2. Zawodnik, który ominął boję w wyniku niezawinionej kolizji z innymi zawodnikami – nie ponosi konsekwencji, osada która taką kolizję spowodowała – może zostać zdyskwalifikowana.

15.3. Zawodnik, który spowodował kolizję, uszkodzenie deski lub wiosła innego zawodnika i w sposób nieuzasadniony zmienił kierunek płynięcia albo celowo blokował drogę innym zawodnikom, musi zostać ukarany. Kolizja będzie miała miejsce, jeżeli jedna z desek trąci lub uderzy inną osadę, deską lub wiosłem w ten sposób, że spowoduje niekorzystną sytuację dla potrąconej jednostki. Jeżeli osada powodująca kolizję uzyskała niewielką przewagę, to w związku z tym zdarzeniem powinna otrzymać karę 30 sek. Osada powodująca kolizję i osiągająca dzięki temu zdarzeniu dużą przewagę podlega dyskwalifikacji.

15.4. Korzystanie w trakcie wyścigu z fali zawodnika z innej konkurencji jest zabronione. Jeśli sędziowie stwierdzą taki przypadek –zawodnik otrzymuje ostrzeżenie i zostaje nałożona kara 30 sekund. Jeżeli przewinienie zawodnika się powtórzy, lub uzyskana niesportowa przewaga jest znacząca – korzystający z fali podlega dyskwalifikacji.

15.5. Kary czasowe nałożone przez sędziego głównego nie podlegają odwołaniom.

15.6. Suma karnego czasu dodawana jest do końcowego wyniku zawodnika.

15.7. Informacja o karze oraz dyskwalifikacja osady winna być sporządzona przez Sędziego Głównego w formie pisemnej z podaniem powodu dyskwalifikacji lub

nałożenia kary. Kierownik drużyny winien potwierdzić kopię otrzymanego druku dyskwalifikacji oraz odnotować na niej dokładny czas jego odbioru. Odnotowany czas jest czasem wyjściowym do składania protestu. Niemożność dostarczenia druku dyskwalifikacji kierownikowi drużyny nie skutkuje anulowaniem tej dyskwalifikacji.

16. PROTESTY

16.1. Protesty w czasie regat mogą składać tylko kierownicy drużyn.

16.2. Protesty przeciwko udziałowi zawodnika w wyścigu powinien być złożony nie później, niż jedną godzinę przed rozpoczęciem Wyścigu. Protest po tym terminie może mieć miejsce jedynie wtedy, gdy składający go dowiedzie, że w terminie wyżej określonym nie wiedział i nie mógł wiedzieć o istnieniu faktu, na którym opiera protest.

16.3. Protest dotyczący przebiegu wyścigu lub dyskwalifikacji zawodnika powinien być złożony w ciągu 20 minut od ogłoszenia wyników wyścigu lub decyzji o dyskwalifikacji. Protest w czasie regat dotyczący zaistniałego incydentu podczas trwania wyścigu musi być złożony w formie pisemnej i wręczony Sędziemu Głównemu nie później niż 30 minut od czasu kiedy ostatni z zawodników biorących udział w tym incydencie: ukończył wyścig, lub został zmuszony do wycofania się z wyścigu.

16.4. Inne protesty, dotyczące naruszenia przepisów powodującego nieprawidłowości w prowadzeniu regat, mogą być składane przez cały czas ich trwania.

16.5. Protesty w trakcie regat składa się na ręce Sędziego Głównego lub upoważnionej przez niego osoby. Protesty po zakończeniu regat (7.4.2.) składa się do:
zarządu PZKaj. – w odniesieniu do regat centralnych, zarządu właściwego OZKaj – w odniesieniu do regat regionalnych.

16.6. Każdy protest musi być złożony na piśmie z załączonym wadium, którego wysokość powinna być określona w zapowiedzi regat. W przypadku uwzględnienia protestu wadium podlega zwrotowi.

16.7. Sędzia Główny powinien protest rozpatrzyć jak najszybciej, nie później niż po 30 min. Jest on zobowiązany do wysłuchania zainteresowanych stron i sędziów oraz ewentualnie innych osób, które były świadkami przekroczenia. Bezpośrednio po rozpatrzeniu protestu, Sędzia Główny powinien ogłosić swoją decyzję.

16.8. Nie można składać protestów na decyzje, które w niniejszym regulaminie określone są jako ostateczne i nie podlegające zaskarżeniu (patrz pkt. 3.9.1 i 7.1.4.).

16.9. Zgłoszone protesty wraz z umotywowaną na piśmie decyzją Sędziego Głównego, zawierającą dokładne ustalenia oko-liczności, należy załączyć do sprawozdania.

17. ODWOŁANIA

17.1. Od decyzji Sędziego Głównego, o których mowa w pkt.7.4.7 przysługuje zainteresowanym prawo odwołania do:
jury – jeżeli zostanie powołane do danych regat, najpóźniej w ciągu 20 minut po ogłoszeniu kwestionowanej decyzji,

kompetencyjnie właściwego organu PZKaj, (pkt. 7.4.5.) najpóźniej w ciągu 14 dni od dnia zakończenia regat.
Odwołanie może dotyczyć tylko spraw interpretacji lub stosowania przepisów.
Odwołanie powinno być złożone na piśmie wraz wadium jak w pkt.7.4.6.

ROZDZIAŁ VI - POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Zmiany w Regulaminie wchodzą w życie z dniem zatwierdzenia uchwałą Zarządu PZKaj nr 09/2023/E, tj. **29.03.2023 r.**