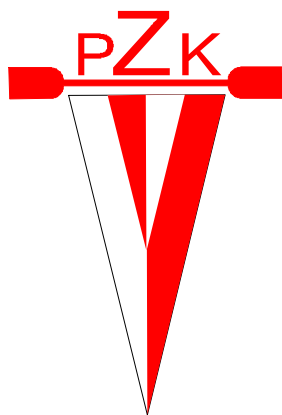

POLSKI ZWIĄZEK KAJAKOWY



ZASADY WSPÓŁZAWODNICTWA NA
IMPREZACH REKREACYJNYCH
I TURYSTYCZNYCH PZKaj

Warszawa, 28.03.2007

Rozdz. I. Postanowienia ogólne

W niniejszej Instrukcji gdy używany jest termin:

- a) Związek chodzi o Polski Związek Kajakowy,
- b) Komisja chodzi o Komisję Turystyki i Rekreacji Polskiego Związku Kajakowego,
- c) Zasady chodzi o Zasady Współzawodnictwa na Imprezach Rekreacyjnych i Turystycznych PZKaj,
- d) Impreza chodzi o kajakową imprezę rekreacyjną lub turystyczną,
- e) Regulamin chodzi o regulamin szczegółowy poszczególnej imprezy,
- f) Kalendarz chodzi o Kalendarz Imprez Turystycznych i Rekreacyjnych PZKaj,
- g) Instruktor chodzi o Instruktora Turystyki i Rekreacji PZKaj,
- h) Sędzia chodzi o Sędziego Turystyki i Rekreacji PZKaj.

§ 1.

1. Zasady współzawodnictwa na imprezach rekreacyjnych i turystycznych PZKaj wprowadzają jednolite reguły rywalizacji podczas międzynarodowych i ogólnopolskich imprez ujętych w Kalendarzu Imprez Turystycznych i Rekreacyjnych Polskiego Związku Kajakowego. Organizatorzy tych imprez zobowiązani są do przestrzegania niniejszych Zasad pod rygorem wykreślenia imprezy z Kalendarza.
2. Zaleca się stosowanie niniejszych Zasad przy organizacji imprez klubowych i okręgowych.

§ 2.

1. Współzawodnictwo na imprezie może odbywać się w ramach wymienionych niżej konkurencji. Dobór konkurencji, opracowanie zasad ich rozgrywania oraz punktacji powinno być wynikiem wspólnych ustaleń Komandora i Sędziego Głównego i stanowi Regulamin imprezy.
2. Za realizację programu współzawodnictwa zgodnie z obowiązującymi przepisami odpowiada kadra licencjonowanych Sędziów Turystyki i Rekreacji PZKaj pod przewodnictwem Sędziego Głównego imprezy.
3. Członkowie Komisji Sędziowskiej nie mogą startować w żadnej konkurencji. Zaleca się, aby nie startowały w nich także osoby pełniące funkcje organizacyjne na imprezie.
4. Do przeprowadzenia konkurencji „niekajakowych” Sędzia Główny może powołać osoby nie posiadające uprawnień sędziowskich.
5. Wszystkie etapy imprezy są nadzorowane przez Komisję Sędziowską. Sędzia Główny podczas otwarcia imprezy podaje tzw. czas spływowy.
6. Interpretacja Regulaminu podczas imprezy należy wyłącznie do Sędziego Głównego.

§ 3.

Sędzia Główny powołuje w porozumieniu z Komandorem Komisję Sędziowską, a przy określaniu liczby sędziów bierze pod uwagę ilość uczestników imprezy, długość i charakter trasy, ilość i rodzaj zaplanowanych konkurencji oraz możliwości organizacyjne i finansowe Organizatora. Stanowiska sędziowskie można łączyć.

Rozdz. II. Organizacja konkurencji

§ 4.

1. Na imprezach rekreacyjnych mogą być organizowane:
 - a) konkurencje podstawowe:
 - wyścig - odcinek szybkościowy (OS),
 - slalom (SL),
 - odcinek limitowany czasem (OLC).
 - b) konkurencje dodatkowe:
 - konkurencje kajakowe: sztafety kajakowe, odcinek regularnego przepływu, wyścig australijski itp.
 - konkurencje „niekajakowe”: zawody pływackie, turnieje sportowe, zawody strzeleckie, imprezy na orientację, przeciąganie liny itp.
2. Powinna być prowadzona klasyfikacja indywidualna i drużynowa.

§ 5.

1. Komisja Sędziowska odpowiada za podanie uczestnikom przed rozpoczęciem konkurencji informacji dotyczących sposobu ich przeprowadzenia i punktacji określonych w Regulaminie oraz charakteru trasy, na której konkurencje zostaną rozegrane, w szczególności: długości, stopnia trudności, miejsc szczególnie niebezpiecznych, ograniczeń żeglugowych itp.
2. W konkurencjach podstawowych uczestnicy powinni startować w takich kategoriach, w jakich zostali zgłoszeni, pod karą dyskwalifikacji w tej konkurencji lub w całej imprezie.
3. Uczestnik ma prawo startu w każdej konkurencji podstawowej.

§ 6.

Wyścig

1. Konkurencja ta polega na pokonaniu w jak najkrótszym czasie określonego odcinka trasy.
2. W zależności od długości, stopnia trudności i uciążliwości trasy wyścig może być:
 - a) maratonem, jeżeli trasa jest dłuższa niż:
 - 20 km dla pełnoletnich osad męskich lub mieszanych,
 - 15 km dla pełnoletnich osad damskich,
 - b) crossem, jeżeli trasa maratonu jest krótsza od podanych powyżej,
 - c) zjazdem, jeżeli trasą jest woda górską.

3. Zaleca się, aby wyścig stanowił jedynie część etapu dziennego.
4. Oznakowanie trasy wyścigu jest obowiązkowe na liniach startu i mety oraz w miejscach, w których kierunek płynięcia może być niejednoznaczny.
5. Jeżeli wyścig przebiega na trasie z nawrotami, miejsca nawrotów powinny być oznakowane, a sposób ich pokonywania opisany w Regulaminie.
6. Jeżeli na trasie wyścigu znajdują się miejsca przenoszenia łodzi, każde z tych miejsc musi być odpowiednio oznakowane w punkcie wyjścia na brzeg oraz w punkcie zejścia na wodę.
7. Czas powinien być mierzony z dokładnością co najmniej do 1 s.
8. Start do wyścigu może przybrać jedną z następujących form:
 - a) start wspólny dla wszystkich osad (z wody lub brzegu, np. tzw. Le Mans),
 - b) start dla każdej kategorii osobno, w równych lub nierównych odstępach czasu,
 - c) start dla każdej osady osobno, w równych odstępach czasu,
 - d) start grup osad w równych odstępach czasu.
9. Zaleca się wyznaczenie limitu czasu na pokonanie trasy, po przekroczeniu którego następuje dyskwalifikacja osady w konkurencji.
10. Wyścig nie jest konkurencją obowiązkową i nieuczestniczenie w nim nie może być karane.
11. Do obsługi wyścigu Sędzia Główny wyznacza sędziów na następujące stanowiska: starter, celowniczy, mierzący czas i rozjemca.
12. W przypadkach nieopisanych niniejszymi Zasadami stosuje się odpowiednie Regulaminy PZKaj:
 - a) Regulamin Kajakarstwa Klasycznego,
 - b) Regulamin Maratonu Kajakowego,
 - c) Regulamin Slalomu i Zjazdu Kajakowego.

§ 7.

Slalom

1. Konkurencja ta polega na pokonaniu, w jak najkrótszym czasie, odcinka drogi wodnej wyznaczonego przez linię startu, ponumerowane bramki i linię mety.
2. O kolejności zajętych miejsc przez poszczególne osady decyduje wynik, który składa się z sumy czasu pokonania trasy i kar czasowych za błędy w pokonywaniu bramek. Wynik wyrażany jest w punktach przeliczanych wg zasady: 1pkt = 1s.
3. Długość trasy slalomu wynosić może 50-300 m.
4. W zależności od długości trasy ustawia się 3-20 bramek.
5. Linia startu i mety nie może się pokrywać z linią żadnej bramki.
6. Bramka składa się z dwóch podwieszonych palików pomalowanych 5 pasami zielonymi i 5 białymi - dla bramek zgodnych z prądem wody - oraz 5 pasami czerwonymi i 5 białymi - dla bramek podjazdowych. Dolny pas jest zawsze biały.

7. Szerokość bramki wynosi 1,2 - 3,5 m. Zaleca się wybór szerokości umożliwiającej prawidłowe pokonanie bramki przez turystyczny kajak dwuosobowy.
8. Bramki powinny być tak umocowane, aby przez cały czas rozgrywania konkurencji nie zmieniały pozycji.
9. Bramki powinny być ponumerowane za pomocą tabliczek zawieszanych numerem od strony kierunku pokonywania trasy.
10. Wszystkie bramki mogą być pokonywane dowolnie, tzn. przodem, tyłem lub bokiem, ale muszą być pokonywane zgodnie z numeracją i wyznaczonym kierunkiem trasy.
11. Bramkę uważa się za pokonaną bezbłędnie, gdy żaden z palików nie został dotknięty przez członka osady, łódź lub wiosła, a łódź i ciała członków osady przeszły pomiędzy palikami bramki.
12. Bramka jest pokonana prawidłowo z błędem, gdy jeden lub obydwaj paliki zostały dotknięte przez członków osady, łódź lub wiosła, a łódź i ciała członków osady przeszły pomiędzy palikami. Wielokrotne dotknięcie palika karane jest tylko raz.
13. Bramkę uważa się za ominiętą jeżeli:
 - a) osada dotknęła bramki bez poprawnego przejazdu,
 - b) osada umyślnie odtrąciła paliki bramki, aby umożliwić przejazd,
 - c) ciało jednego z członków osady przecięło linię bramki, będąc całkowicie pod wodą,
 - d) osada przejechała bramkę w innym, niż nakazany, kierunku,
 - e) osada rozpoczęła przejazd jakiegokolwiek następnej bramki lub gdy przekroczyła linię mety,
 - f) ciało jednego z zawodników przeszło poza linię bramki.
14. Próba zaliczenia każdej bramki może być podjęta tylko raz. Za rozpoczęcie próby uważa się przecięcie linii pomiędzy palikami bramki przez ciało jednego z członków osady.
15. Dopuszcza się możliwość wielokrotnego najeżdżania na bramkę, o ile nie zostały dotknięte jej paliki, ciało żadnego z członków osady nie przekroczyło linii bramki lub nie została rozpoczęta próba zaliczenia bramki następnej.
16. Zaleca się wyznaczenie limitu czasu na pokonanie trasy slalomu, po przekroczeniu którego następuje dyskwalifikacja osady w tej konkurencji.
17. Za prawidłowe pokonanie bramki z błędem kara czasowa powinna wynosić 5-15% teoretycznego średniego czasu pokonania trasy slalomu.
18. Za ominięcie bramki kara czasowa powinna wynosić do 30% teoretycznego średniego czasu pokonania trasy slalomu.
19. Slalom nie jest konkurencją obowiązkową i nieuczestniczenie w nim nie może być karane.
20. Do obsługi slalomu Sędzia Główny wyznacza sędziów na następujące stanowiska: starter, mierzący czas, sędzia bramkowy, celowniczy i sekretarz.

21. W przypadkach nieopisanych niniejszymi Zasadami stosuje się Regulamin Slalomu i Zjazdu Kajakowego PZKaj.

§ 8.

Odcinek limitowany czasem

1. Konkurencja polega na pokonaniu trasy etapu w czasie podanym przez Organizatora, tj. wystartowaniu pomiędzy otwarciem a zamknięciem startu i dopłynięciu do mety pomiędzy jej otwarciem a zamknięciem.
2. Oznakowanie trasy odcinka limitowanego czasem jest obowiązkowe na liniach startu i mety oraz w miejscach, w których kierunek płynięcia może być niejednoznaczny.
3. Odcinek limitowany czasem jest konkurencją obowiązkową i nieuczestniczenie w nim jest karane.
4. Do obsługi odcinka limitowanego czasem Sędzia Główny wyznacza sędziów na następujące stanowiska: sędzia startu, sędzia mety i rozjemca.
5. Zaleca się, aby prawidłowe pokonanie odcinka limitowanego czasem było punktowane.

§9.

Konkurencje dodatkowe

Dobór i organizacja konkurencji dodatkowych zależą od inwencji Komandora i Sędziego Głównego imprezy i stanowią o specyficznym jej charakterze. Zasady ich rozgrywania muszą być opisane w Regulaminie.

Rozdz. III. Zasady klasyfikacji i punktacji imprez

§10.

Klasyfikacja indywidualna

1. Osady powinny być podzielone na kategorie. Wyniki konkurencji obliczane są dla każdej kategorii osobno. Zaleca się określenie minimalnej liczby osad tworzących kategorię.
2. Możliwe są następujące kryteria podziału na kategorie:
 - a) ze względu na rodzaj łodzi,
 - b) ze względu na płeć:
 - K - kobiety,
 - M - mężczyźni,
 - Mix - osady mieszane,
 - c) ze względu na wiek.
3. Wynik w klasyfikacji indywidualnej jest sumą punktów dodatnich i ujemnych zdobytych przez osadę.
4. Punkty dodatnie osada może zdobyć, biorąc udział w każdej konkurencji.

5. Za zwycięstwo w danej konkurencji można przyznać osadzie:
 - a) wyścig - odcinek szybkościowy 25-80%
 - b) slalom 25-80%
 - c) odcinek limitowany czasem 10-30%
 - d) za konkurencje dodatkowe razem 20-50% punktów.
6. Za zajęcie dalszego miejsca w konkurencji osada otrzymuje odpowiednio mniej punktów niż zwycięzca. Zaleca się, aby różnica punktów między czołowymi osadami była większa niż między osadami na dalszych miejscach, tzn. stosować progresję punktową, np. przy 100 pkt. dla zwycięzcy, II m. - 95 pkt., III m. - 91, IV - 88, V - 86, VI - 85 i każde następne o 1 pkt mniej.
7. Dopuszcza się stosowanie punktów ujemnych dla osad za następujące wykroczenia:
 - a) nieukończenie imprezy przez członka osady do 100%
 - b) wypłynięcie przed otwarciem startu lub po jego zamknięciu do 100%
 - c) wpłynięcie na metę przed jej otwarciem do 10%
 - d) wpłynięcie na metę po jej zamknięciu do 30 min do 30%
 - e) wpłynięcie na metę po jej zamknięciu powyżej 30 min do 100%
 - f) nieprzestrzeganie zarządzeń Kierownictwa Spływu lub Komisji Sędziowskiej do 100%
8. Za 100% przyjmuje się ilość punktów możliwych do zdobycia przez zwycięzcę kategorii.
9. Dyskwalifikacja osady może nastąpić w przypadku:
 - a) zmiany składu osady lub kategorii łodzi na trasie,
 - b) zaistnienia innej sytuacji przewidzianej Regulaminem.
10. Dyskwalifikacja dotyczyć może danej konkurencji lub całej imprezy, co w Regulaminie powinno być wyraźnie zaznaczone. Pomimo dyskwalifikacji w danej konkurencji osada może zdobywać punkty w innych konkurencjach. Dyskwalifikacja w imprezie oznacza wypadnięcie z punktacji.
11. Decyzję o dyskwalifikacji podejmuje Sędzia Główny.
12. Wykluczenie uczestnika może nastąpić w przypadku:
 - a) spowodowania zagrożenia życia innej osoby,
 - b) nadużywania napojów alkoholowych lub przebywania na wodzie w stanie nietrzeźwości,
 - c) poważnego wykroczenia w stosunku do przypadków zagrożonych karą 100%.
13. Osada, której członek został wykluczony, zostaje zdyskwalifikowana.
14. Decyzję o wykluczeniu z imprezy podejmuje Komandor z własnej woli lub na wniosek członków Kierownictwa lub Komisji Sędziowskiej.

§11.

Klasyfikacja drużynowa

1. Klasyfikacja drużynowa obejmuje wyniki rywalizacji wszystkich drużyn biorących udział w imprezie.
 2. Drużynę tworzy określona ilość osad zgłoszonych pod wspólną nazwą. Zaleca się przyjmowanie zgłoszeń drużyn reprezentujących istniejące stowarzyszenia kultury fizycznej, składających się z ich członków. Zaleca się określenie minimalnej liczby osad tworzących drużynę.
 3. Wynik w klasyfikacji drużynowej jest sumą punktów zdobytych:
 - a) przez wszystkie osady drużyny lub ich określoną ilość,
 - b) w konkurencjach zespołowych,
 - c) za każdą zgłoszoną osobę reprezentującą drużynę.
- Od tej sumy można odjąć punkty ujemne przyznane każdej osadzie drużyny.
4. Za udział w ww. formach rywalizacji drużynowej można uzyskać następującą ilość punktów:

a) za zespołowe konkurencje kajakowe	do 500%
b) za zespołowe konkurencje „niekajakowe”	do 200%
c) za zgłoszoną osobę	do 5%
 5. Drużyna otrzymuje punkty ujemne za wykluczenie reprezentującej ją osady w ilości minimum 100%.
 6. Za 100% przyjmuje się maksymalną ilość punktów możliwych do zdobycia w punktacji indywidualnej w każdej kategorii.
 7. Nie przyznaje się punktów za pomoc w przeprowadzeniu imprezy udzieloną organizatorom.
 8. Wykluczenie drużyny może nastąpić w wyniku notorycznych wykroczeń jej członków wobec zarządzeń Komandora lub Komisji Sędziowskiej.

Rozdz. IV. Postanowienia końcowe

§ 12.

1. Odstępstwa od niniejszych Zasad dopuszczalne są po uzyskaniu pisemnej zgody Komisji.
2. Sędzia Główny ma prawo - w przypadku zaistnienia nieprzewidzianych okoliczności (warunki atmosferyczne, nieszczęśliwe wypadki, zarządzenia władz lokalnych itp.) - zmienić ustalone wcześniej zasady rozgrywania konkurencji, a nawet odwołać całą konkurencję.
3. Interpretacja niniejszych Zasad oraz nadzór nad ich przestrzeganiem należą do Komisji Turystyki i Rekreacji PZKaj.
4. Niniejsze Zasady wchodzi w życie z dniem uchwalenia ich przez Zarząd PZKaj, tj. 28.03.2007 r.