

ZASADY ORGANIZACJI KAJAKOWYCH IMPREZ TURYSTYCZNYCH I REKREACYJNYCH PZKaj

Rozdział I. Definicje

§ 1

1. Pod pojęciem **imprezy turystycznej** rozumie się co najmniej dwie usługi turystyczne tworzące jednolity program i objęte wspólną ceną, jeżeli usługi te obejmują nocleg lub trwają ponad 24 godziny albo jeżeli program przewiduje zmianę miejsca pobytu.
2. **Usługi turystyczne** są to: usługi przewodnickie, usługi hotelarskie oraz wszystkie inne usługi świadczone turystom lub odwiedzającym.
3. **Turysta** - oznacza osobę, która podróżuje do innej miejscowości poza swoim stałym miejscem pobytu na okres nieprzekraczający 12 miesięcy, dla której celem podróży nie jest podjęcie stałej pracy w odwiedzanej miejscowości i która korzysta z noclegu przynajmniej przez jedną noc.
4. **Odwiedzający** - oznacza osobę, która podróżuje do innej miejscowości poza swoim stałym miejscem pobytu, dla której celem podróży nie jest podjęcie stałej pracy w odwiedzanej miejscowości oraz która nie korzysta z noclegu.

§ 2

1. **Rekreacja ruchowa** - wszystkie zajęcia (czynności) ruchowe, którym człowiek oddaje się z własnej chęci w czasie wolnym dla odpoczynku, rozrywki, pomnażania zdrowia i samodoskonalenia –społecznie aprobowane.
2. **Impreza rekreacyjna** - określone zachowanie zbiorowe związane z rekreacją, posiadające charakterystyczne organizacyjne formy przebiegu.
3. **Kajakowa impreza rekreacyjna** to zorganizowane, jednorazowe lub cykliczne wydarzenie, gdzie podstawowym środkiem działania programowego jest aktywność ruchowa i/lub kulturalno-rozrywkowa, związane bezpośrednio z szeroko rozumianym kajakarstwem.
4. Pod pojęciem **splywu kajakowego** rozumie się formę rekreacji ruchowej polegającej na przemieszczaniu się kajakiem lub kanadyjką po dowolnym akwencie wodnym.
5. Splyw kajakowy może, ale nie musi, być elementem składowym kajakowej imprezy rekreacyjnej. Natomiast nieodłącznym elementem imprezy jest formalizm organizacyjny.
6. **Uczestnik** kajakowej imprezy rekreacyjnej to każda osoba biorąca udział w imprezie. W zależności od charakteru imprezy mogą to być np. widzowie, zawodnicy, uczestnicy splywu, członkowie komitetu organizacyjnego, służby obsługujące imprezę oraz sędziowie.
7. **Uczestnik splywu** – każda osoba biorąca udział w splywie kajakowym.
8. **Zawodnik** – osoba biorąca udział w konkurencjach imprezy.

Rozdział II. Postanowienia ogólne

§ 3

W niniejszej Instrukcji, gdy używany jest termin:

- a. **Związek** - chodzi o Polski Związek Kajakowy,
- b. **Komisja** - chodzi o Komisję Turystyki i Rekreacji Polskiego Związku Kajakowego,
- c. **Zasady** - chodzi o Zasady Organizacji Imprez Rekreacyjnych i Turystycznych,
- d. **Impreza** - chodzi o kajakową imprezę rekreacyjną lub turystyczną,
- e. **Regulamin** - chodzi o regulamin szczegółowy imprezy,
- f. **Instruktor** - chodzi o Instruktora Turystyki i Rekreacji PZKaj,
- g. **Sędzia** - chodzi o Sędziego Turystyki i Rekreacji PZKaj.

§ 4

Zasady Organizacji Kajakowych Imprez Turystycznych i Rekreacyjnych PZKaj dotyczą imprez, w których elementem składowym jest spływ kajakowy i obowiązują:

- a. w organizacjach będących członkami PZKaj,
- b. w organizacjach niezrzeszonych w PZKaj, w przypadku korzystania z pomocy organizacyjnej Związku,
- c. organizatorów, sędziów i uczestników Imprez organizowanych i współorganizowanych przez PZKaj.

§ 5

Nadzór nad imprezami sprawuje Komisja.

§ 6

1. Impreza, w zależności od zasięgu, może mieć rangę:
 - a. środowiskową, jeśli biorą w niej udział uczestnicy z jednego lub kilku klubów tego samego środowiska kajakowego,
 - b. regionalną, jeśli biorą w niej udział uczestnicy z tego samego regionu,
 - c. ogólnopolską, jeśli swym zasięgiem obejmuje uczestników pochodzących z różnych regionów,
 - d. międzynarodową, jeśli swym zasięgiem obejmuje uczestników pochodzących z różnych państw.
2. W stosunku do imprez ogólnopolskich i międzynarodowych Komisja może określić dodatkowe wymagania, które muszą być spełnione przy kwalifikowaniu ich do odpowiedniej rangi, np. wymagania dotyczące: liczby i składu uczestników, rozwiązań organizacyjnych, świadczeń dla uczestników itp.

Rozdział III. Organizator

§ 7

Organizatorem imprezy kajakowej może być organizacja posiadająca osobowość prawną, która w swoim statucie przewiduje taką działalność.

§ 8

Organizator imprezy ma następujące obowiązki:

- a. powołać Komandora,
- b. opracować i podać do publicznej wiadomości Zapowiedź imprezy, a następnie jej Regulamin,
- c. przestrzegać przepisów dotyczących uprawiania kajakarstwa,
- d. uzyskać wymagane zezwolenia na przeprowadzenie imprezy,
- e. dbać o jak najwyższy poziom imprezy, realizację wszystkich świadczeń dla uczestników i zapewnienie im bieżącej informacji,
- f. przygotować trasę i biwaki,
- g. prowadzić ewidencję uczestników imprezy,
- h. wykonać wklejki do Książeczek OT PZKaj/TOK PTTK.

§ 9

Organizator imprezy ma następujące prawa:

- a. korzystać z pomocy Komisji w zakresie organizacyjnym,
- b. ubiegać się o dofinansowanie imprezy,
- c. ustalić wysokość opłaty startowej,
- d. ustalić dodatkowe wymagania dotyczące umiejętności zawodników – np. umiejętności pływania, poświadczenia stanu zdrowia, posiadania określonych kwalifikacji kajakowych itp.

Rozdział IV. Komandor

§ 10

1. Komandor kieruje powołanym przez Organizatora Komitetem Organizacyjnym, odpowiada za sprawne jego działanie oraz reprezentuje na imprezie Organizatora.
2. Komandor musi mieć kwalifikacje Instruktora stopnia odpowiedniego do rangi realizowanej imprezy, inne wymagane uprawnienia oraz powinien mieć ubezpieczenie od odpowiedzialności cywilnej.
3. Komandorowi przysługuje prawo nakładania na uczestników imprezy kar przewidzianych niniejszymi Zasadami i Regulaminem.

§ 11

1. Komandor odpowiada za wypełnienie obowiązków Organizatora oraz za zgodną z Regulaminem i obowiązującymi przepisami bezpieczną realizację imprezy.
2. Komandor opracowuje preliminarz imprezy.
3. Komandor, współpracując z Sędzią Głównym oraz Kierownikami węzłowych służb Komitetu Organizacyjnego, opracowuje Regulamin imprezy i wynikającą z niego Zapowiedź imprezy.
4. W przypadku korzystania z pomocy Komisji Komandor ma obowiązek złożyć pisemne sprawozdanie z imprezy, w ciągu 30 dni od jej zakończenia.

Rozdział V. Sędzia Główny

§ 12

1. Sędzia Główny kieruje powołaną w porozumieniu z Komandorem Komisją Sędziowską, odpowiada za sprawne jej działanie, przeprowadza konkurencje rozgrywane na imprezie i ustala ich wyniki.
2. Działania te muszą być zgodne z Regulaminem imprezy i duchem „fair play”.
3. Sędzia Główny musi mieć uprawnienia stopnia odpowiedniego do rangi imprezy.
4. Sędzią Głównym na imprezie ogólnopolskiej lub międzynarodowej można być co najwyżej dwa razy w ciągu roku.
5. W przypadku korzystania z pomocy Komisji, Sędzia Główny ma obowiązek złożyć do Komisji pisemne sprawozdanie z imprezy, w ciągu 30 dni od jej zakończenia.

§ 13

Sędzia Główny ma obowiązek:

- a. współpracować przy tworzeniu Regulaminu imprezy,
- b. kontrolować liczbę uczestników sptywu,
- c. dbać o zapewnienie uczestnikom bieżącej informacji nt. programu rywalizacji podczas imprezy,
- d. ustalić obsługę stanowisk sędziowskich i zakres obowiązków poszczególnych sędziów,
- e. omówić z Komisją Sędziowską Regulamin imprezy i sposób przeprowadzania konkurencji,
- f. ustalić obowiązującą dokumentację sędziowską,
- g. opracować i ogłosić wyniki imprezy,
- h. przyjmować i rozpatrywać protesty dotyczące wyników lub współpracować w tym zakresie z Jury.

Rozdział VI. Jury

§ 14

1. W celu stworzenia instancji odwoławczej od orzeczeń Komisji Sędziowskiej zaleca się, aby Organizator zgłosił do Komisji propozycję składu Jury, które ma prawo przyjmować i rozpatrywać protesty uczestników.

2. W skład Jury powinny wchodzić osoby cieszące się najwyższym zaufaniem, mające duże doświadczenie i wysokie uprawnienia sędziowskie.
3. Decyzje Jury są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.

Rozdział VII. Osoby funkcyjne

§ 15

1. O składzie Komitetu Organizacyjnego Imprezy decyduje Komandor. Przydzielone funkcje oraz liczebność Komitetu powinny wynikać z przesłanek dotyczących sprawnej obsługi uczestników Imprezy oraz bezpieczeństwa zawodników na trasie spływu.
2. Niezależnie od ustaleń zawartych w pkt. 1 w każdym Komitecie Organizacyjnym musi być powołany Pilot Prowadzący oraz Piloci Końcowi.

§ 16

1. Pilot Prowadzący powinien mieć uprawnienia Instruktora,
2. Od Pilota Prowadzącego wymaga się:
 - a) znajomości trasy spływu. W tym celu powinien przepłynąć całą trasę spływu w okresie poprzedzającym imprezę, ale nie wcześniej niż jeden miesiąc przed planowanym terminem,
 - b) doświadczenia kajakowego zapewniającego odpowiednie reagowanie, zgodnie z „dobrą praktyką kajakową”, na zjawiska hydrologiczno-meteorologiczne oraz osobowe występujące podczas spływu.
3. Z obowiązku znajomości trasy nie zwalnia Pilota Prowadzącego fakt organizowania, na określonym fragmencie trasy, wyścigu kajakowego lub innej konkurencji, w której zawodnicy sami dyktują tempo płynięcia. W takiej sytuacji wskazane jest, aby Pilot Prowadzący płynął na jednostce umożliwiającej poruszanie się przed pierwszym zawodnikiem, a jeśli jest to niemożliwe Pilot przejmuje spływ na mecie wyścigu lub innej konkurencji.

§ 17

1. Na Pilota Końcowego należy powołać kajakarza z dużym doświadczeniem kajakowym. Na imprezach liczących więcej niż 50 osad powinno powoływać się co najmniej dwóch pilotów końcowych, przy czym przynajmniej jeden powinien mieć uprawnienia Instruktora.
2. Od Pilota Końcowego wymaga się:
 - a. znajomości trasy spływu. W tym celu powinien przepłynąć całą trasę spływu w okresie poprzedzającym imprezę, ale nie wcześniej niż jeden miesiąc przed planowanym terminem,
 - b. znajomości otoczenia trasy spływu, co pozwoli na określenie miejsca ewentualnej pomocy służb ratowniczych,
 - c. umiejętności udzielania pierwszej pomocy przedmedycznej,
 - d. posiadania apteczki.

Rozdział VIII. Uczestnicy

§ 18

1. Uczestnikiem spływu może być osoba pełnoletnia, która spełnia wymogi określone Regulaminem.
2. Osoba niepełnoletnia może być uczestnikiem spływu pod opieką uprawnionej osoby (rodzica, nauczyciela, instruktora) tylko wtedy, gdy Regulamin na to pozwala.
3. Uczestnicy biorą udział w imprezie na własną odpowiedzialność.
4. Odpowiedzialność za osoby niepełnoletnie ponoszą ich prawni opiekunowie.

§ 19

1. Wszyscy uczestnicy są zobowiązani do przestrzegania Regulaminu oraz zarządzeń Komandora i Sędziego Głównego.
2. Uczestnicy spływu powinni dobrze znać przepisy dotyczące uprawiania kajakarstwa.
3. Uczestnicy mają prawo do świadczeń ustalonych Regulaminem i do pełnej informacji na temat realizacji programu imprezy,
4. Uczestnicy spływu mogą uzyskać punkty do OT PZKaj/TOK PTTK

Rozdział IX. Sprzęt pływający i asekuracyjny

§ 20

Sprzęt pływający, asekuracyjny i wyposażenie powinny być dostosowane do trudności trasy spływu.

§ 21

Sprzęt pływający musi być zabezpieczony przed zatonięciem. Za stan sprzętu odpowiada właściciel.

§ 22

Każda jednostka pływająca powinna być zaopatrzona w środki ratunkowe lub asekuracyjne, w ilości zgodnej z liczbą płynących w niej osób.

Rozdział X. Trasa

§ 23

Trasą spływu może być odcinek:

- a. śródlądowej drogi wodnej będącej szlakiem żeglownym,
- b. śródlądowej drogi wodnej nieuznawanej za żeglowną,
- c. wód morskich.

§ 24

1. Trasa spływu musi być przygotowana, tzn. sprawdzona pod względem długości, sklasyfikowana pod względem trudności i uciążliwości, a w szczególnych przypadkach specjalnie przystosowana, np. poprzez zorganizowanie przewożenia sprzętu, oznakowanie miejsc stwarzających zagrożenie dla uczestników itp.
2. Trasa imprezy na szlaku żeglownym i na wodach morskich musi być uzgodniona z właściwą administracją żeglugową.

§ 25

Kwalifikacja trasy ze względu na stopień trudności i uciążliwości odbywa się na podstawie skal zamieszczonych w Załączniku nr 1 do niniejszych Zasad.

§ 26

1. Biwak jest nieodłączną częścią trasy.
2. Za biwak uważa się także miejsce rozpoczęcia i zakończenia imprezy.
3. Każdy biwak powinien być przygotowany poprzez:
 - a. uzgodnienie miejsca i czasu biwakowania z właścicielem terenu i władzami samorządowymi,
 - b. zapewnienie bezpieczeństwa osób i sprzętu,
 - c. zapewnienie wody pitnej i możliwości zakupu podstawowych artykułów spożywczych,
 - d. zapewnienie odpowiednich warunków sanitarno-higienicznych.

Rozdział XI. Regulamin imprezy

§ 27

W celu wcześniejszej promocji imprezy zaleca się opracowanie Zapowiedzi, czyli skróconej formy Regulaminu.

§ 28

1. W Regulaminie muszą znaleźć się następujące informacje:
 - a. dokładne dane dotyczące Organizatora: adres, kontakt telefoniczny, faks, e-mail, konto bankowe,
 - b. warunki uczestnictwa, w tym osób niepełnoletnich,
 - c. wysokość opłat związanych z uczestnictwem, wzór „Karty uczestnictwa”, termin i forma przyjmowania zgłoszeń,
 - d. dokumenty wymagane przy weryfikacji uczestników,
 - e. prawa i obowiązki uczestników, w tym świadczenia dla nich,
 - f. program i trasa imprezy,
 - g. dodatkowe wymagania lub zalecenia Organizatora dotyczące kwalifikacji zawodników, ich sprzętu i wyposażenia,
 - h. zasady zapewnienia bezpieczeństwa uczestnikom,
 - i. lista urzędów, instytucji, organizacji i firm współfinansujących i współorganizujących imprezę,
 - j. skład Komitetu Organizacyjnego,
 - k. skład Komisji Sędziowskiej,
 - l. zasady punktacji w klasyfikacji indywidualnej i drużynowej,
 - m. zasady rozgrywania i punktacji poszczególnych konkurencji,
 - n. informacje dotyczące nagród stałych, przechodnich, medali, pucharów, nagród rzeczowych dla zwycięzców,
 - o. przepisy porządkowe.
2. W Regulaminie imprezy mogą znaleźć się ponadto:
 - a. dane instytucji i osób patronujących imprezie,
 - b. lista członków Komitetu Honorowego imprezy,
 - c. informacje o sponsorach imprezy i fundatorach nagród,
 - d. dane patronów medialnych imprezy,
 - e. cele i zadania imprezy,
 - f. informacje krajoznawcze o regionie,
 - g. zasady rywalizacji w imprezach towarzyszących.

§ 29

W Zapowiedzi imprezy muszą znaleźć się informacje wymienione w § 28 pkt. 1a do 1g.

Rozdział XII. Przepisy bezpieczeństwa

§ 30

1. Organizator imprezy zapewnia uczestnikom możliwość udzielenia pierwszej pomocy ze strony wykwalifikowanej osoby.
2. Wszyscy uczestnicy powinni być ubezpieczeni przez organizatora od następstw nieszczęśliwych wypadków.

§ 31

W razie zaistnienia warunków stwarzających niebezpieczeństwo dla uczestników Komandor może zmienić program, trasę i termin imprezy, a nawet ją odwołać. Z tego tytułu uczestnikom nie przysługują żadne roszczenia.

§ 32

W razie wypadku na trasie każdy biorący udział w imprezie jest zobowiązany do udzielenia pomocy osobie, która jej potrzebuje.

Rozdział XIII. Punktacja i nagrody

§ 33

Reguły rywalizacji określa Regulamin imprezy. Regulamin powinien być opracowany w oparciu o „Zasady współzawodnictwa na imprezach rekreacyjnych i turystycznych PZKaj”.

§ 34

Za najlepsze wyniki powinny być przewidziane medale, dyplomy i/lub nagrody.

Rozdział XIV. Protesty i odwołania

§ 35

Zawodnik ma prawo zgłaszać protesty przeciwko decyzjom Komisji Sędziowskiej, które uzna za niezgodne z Regulaminem lub duchem „fair play”.

§ 36

1. Protesty ustne dotyczące oceny okoliczności zaistniałych na trasie mogą składać jedynie pokonujący trasę, bezpośrednio sędziemu na mecie lub punkcie kontrolnym. (tzw. protest z wody)
2. Wszystkie wyniki poszczególnych konkurencji, jak i całej imprezy, muszą być udostępnione startującym przed ich oficjalnym ogłoszeniem, z rezerwą czasową umożliwiającą złożenie protestu.
3. Protesty pisemne składa się Jury lub Sędziemu Głównemu.
4. Osoba przyjmująca protest wpisuje datę i godzinę jego otrzymania.
5. Od składającego protest można żądać złożenia wadium. Wadium od nieuznanego protestu przepada na rzecz Organizatora.
6. Forma składania protestów może być określona dodatkowo w Regulaminie.

§ 37

1. Protesty rozpatruje Jury lub Sędzia Główny, który ewentualnie dokonuje odpowiednich zmian w wynikach.
2. Jury lub Sędzia Główny udzielają oficjalnej, pisemnej odpowiedzi na protest.
3. Protest wraz z odpowiedzią musi być dołączony do sprawozdania Sędziego Głównego i przesłany do Komisji.
4. Decyzja Jury jest ostateczna, natomiast od decyzji Sędziego Głównego można złożyć odwołanie w ciągu 14 dni do Komisji.

Rozdział XV. Przepisy dyscyplinarne

§ 38

Komandor może, z własnej inicjatywy lub na wniosek Sędziego Głównego, ukarać uczestnika za:

- a. nieprzestrzeganie postanowień Regulaminu,
- b. nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa na wodzie,
- c. nieprzestrzeganie zarządzeń Komandora.

§ 39

Stosować można następujące kary:

- a. napomnienie,
- b. ostrzeżenie,
- c. naganę,
- d. wykluczenie z imprezy.

§ 40

1. Każda sprawa powinna być dokładnie zbadana i przeanalizowana, strony powinny być wysłuchane, a kara współmierna do wykroczenia.
2. Ukaranym powinien być powiadomiony o zastosowaniu kary, a w przypadku kar wymienionych w pkt. c) i d) powiadomiony zostaje również klub ukaranego.

Rozdział XVI. Postanowienia końcowe

§ 41

1. Działania Komandora i Sędziego Głównego podlegają ocenie Komisji.
2. Komisja ma prawo zawiesić Komandora i Sędziego Głównego na czas nie krótszy niż 6 miesięcy w razie stwierdzenia:
 - a. rażącego naruszenia przepisów dotyczących uprawiania kajakarstwa,
 - b. działania stwarzającego zagrożenie życia lub zdrowia uczestników imprezy,
 - c. działania niezgodnego z duchem „fair play”.

§ 42

Odstępstwa od niniejszych Zasad dopuszczalne są po uzyskaniu pisemnej zgody Komisji Turystyki i Rekreacji PZKaj.

§ 43

Regulacje zawarte w Zasadach nie naruszają przepisów wyższej rangi.

§ 44

Prawo interpretacji niniejszych Zasad należy do Komisji Turystyki i Rekreacji PZKaj.

§ 45

Niniejsze Zasady wchodzi w życie z dniem uchwalenia przez Zarząd PZKaj, tj. 20.06.2013 r.

Załącznik nr 1

1. Skala trudności „wód spokojnych” (tzw. ZW)

ZW A – rzeki o bardzo słabym nurcie (prędkość do 2 km/h) bez żadnych przeszkód czy zjawisk mogących wpłynąć na wzrost trudności. Kanały i niewielkie zbiorniki wodne, na których występują tylko małe i niegroźne fale.

ZW B – rzeki o słabym nurcie (3-4 km/h), z rzadko występującymi przeszkodami, np. zatopionymi konarami drzew, płyciznami, a także średniej wielkości zbiorniki wodne.

ZW C – rzeki o średnim nurcie (do 6 km/h) z częstymi przeszkodami w korycie, w tym kamieniami. Duże zbiorniki wodne z możliwością powstania niebezpiecznej dla kajaka fali. Drogi wodne o dużym nasileniu ruchu statków. Zalecane używanie fartucha.

2. Skala trudności „wód dzikich” (tzw. WW)

WW I – rzeki o szybkim nurcie z rzadko występującymi kamieniami, bardzo częste przemiały, słabe regularne bystrza.

WW II – rzeki o szybkim nurcie, z często występującymi dużymi kamieniami, za to z rzadkimi przemiałami. Wyższa fala zaczyna być nieregularna, tworzą się odwoje. Niezbędny fartuch.

WW III – rzeki o silnym nurcie z dużymi falami, średnimi odwojami i progami, dużymi kamieniami, które nie zastraszają dalszej trasy. Przeszkody nie wymagają rekonesansu z brzegu, ale zaczynają występować trudności z zatrzymaniem kajaka. Zaleca się używanie kasku ochronnego.

WW IV – rzeki o bardzo silnym nurcie z dużymi nieregularnymi falami i odwojami, szachownice z dużych kamieni zastraszają trasę. Duże trudności z zatrzymaniem kajaka. Zasadniczo wymagany rekonesans i asekuracja z brzegu.

WW V – rzeki o bardzo silnym nurcie i bardzo dużych spadkach (pow. 10%). Bardzo wysoka, nieregularna fala, odwoje wysokie, nieregularne i często skośne. Bardzo duże trudności z zatrzymaniem się. Dostępne tylko dla bardzo sprawnych i doświadczonych grup kajakarzy.

WW VI – rzeki o charakterze jak WW V, lecz o zwiększonym stopniu trudności – przepłynięcie na granicy ludzkich możliwości.

3. Skala uciążliwości (tzw. U):

U I – brak przeszkód wymagających wysiadania z kajaka lub przeszkody, które wymagają wysiadania i zużycia mniej niż 10% czasu przeznaczanego na płynięcie. Średnia odległość między przeszkodami powyżej 30 km.

U II – przeszkody, których pokonanie wymaga wysiadania z kajaka i zużycia 10-25% czasu przeznaczanego na płynięcie. Średnia odległość między przeszkodami 15-30 km.

U III – przeszkody, których pokonanie wymaga wysiadania z kajaka i zużycia 25-50% czasu przeznaczanego na płynięcie. Średnia odległość między przeszkodami 8-15 km.

U IV – przeszkody, których pokonanie wymaga wysiadania z kajaka i zużycia 50-100% czasu przeznaczanego na płynięcie. Średnia odległość między przeszkodami 4-8 km.

U V – przeszkody, których pokonanie wymaga wysiadania z kajaka i zużycia 100-200% czasu przeznaczanego na płynięcie. Średnia odległość między przeszkodami 2-4 km.

U VI – przeszkody, których pokonanie wymaga wysiadania z kajaka i zużycia ponad 200% czasu przeznaczanego na płynięcie. Średnia odległość między przeszkodami jest mniejsza niż 2 km.